

### Detalles generales

- Durante tu turno en combate hay 5 cosas que puedes hacer: moverte, tomar una acción, tomar una acción bonus, preparar una reacción e interactuar. Cada una se explica mejor en su sección.
- La cantidad de cosas que puedes hacer puede ser afectada por tu clase, raza, nivel y/o condiciones externas.
- Cada ronda dura 6s, por lo que efectos que duren 1 minuto duran por 10 rondas, 1 hora serian 600 rondas, etc.
- Al iniciar combate se hace un rol de de iniciativa  $D20 + Dex\ modifier$  que determina el orden de los turnos.

### Movimiento

### Reacción

### Acciones

### Acción Bonus

### Interacción

C

By **Zarthar**  
[cheatography.com/zarthar/](https://cheatography.com/zarthar/)

Not published yet.  
Last updated 15th July, 2023.  
Page 2 of 2.

Sponsored by **Readable.com**  
Measure your website readability!  
<https://readable.com>

