

Detalles generales

- Durante tu turno en combate hay 5 cosas que puedes hacer: moverte, tomar una acción, tomar una acción bonus, preparar una reacción e interactuar. Cada una se explica mejor en su sección.
- La cantidad de cosas que puedes hacer puede ser afectada por tu clase, raza, nivel y-o condiciones externas.
- Cada ronda dura 6s, por lo que efectos que duren 1 minuto duran por 10 rondas, 1 hora serian 600 rondas, etc.
- Al iniciar combate se hace un rol de de iniciativa $D20 + Dex \text{ modifier}$ que determina el orden de los turnos.

Movimiento

Reacción

Acciones

Acción Bonus

Interacción



By **Zarthar**
cheatography.com/zarthar/

Not published yet.
Last updated 15th July, 2023.
Page 2 of 2.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**
Learn to solve cryptic crosswords!
<http://crosswordcheats.com>

