

Variablen - Im Überblick

Code	Erklärung
<pre>Var name as string</pre>	Variable als String definieren
<pre>Var name as integer</pre>	Variable als Zahl definieren Ganzzahlige Werte verwenden 4 Byte für 32-Bit-Apps und 8 Byte für 64-Bit-Apps Ganzzahlwerte reichen von -2.147.483.648 bis 2.147.483.647 (32-Bit-Apps) oder -9.223.372.036.854.775.808 bis +9.223.372.036.854.775.807 (64-Bit-Apps)
<pre>Var name as double</pre>	Variable als Gleitkommazahl definieren
<pre>Var name as boolean = true</pre>	Variable als boolescher Wert true oder false
<pre>Var c As Color = Color.RGB(124, 124, 163)</pre>	Variable als Farbwert im RGB Format
<pre>Var blueColor As Color = Color.Blue</pre>	Variable als Farbwert in Color Konstante
<pre>Var greenColor As Color = &c00ff00</pre>	Variable als Farbwert in HEX Format

Variable - String

Code	Erklärung
<pre>Var name as String</pre>	Variable als String definieren
<pre>Var answer as String="XYZ"</pre>	Variable direkt definieren und füllen
<pre>answer = name + " is a " + occupation + "."</pre>	Verkettung durch + und Variable Name
<pre>Var title as String="cheMIST" title=title.uppercase</pre>	Uppercase wandelt String in Großbuchstaben Title = CHEMIST
<pre>Var title as String="cheMIST" title=title.titlecase</pre>	Titlecase wandelt String nur erster Großbuchstaben Title = Chemist
<pre>Var title as String="cheMIST" title=title.lowercase</pre>	Lowercase wandelt String nur in Kleinbuchstaben Title = chemist



By ZakMcCrackenDE

Published 28th March, 2022.

Last updated 28th March, 2022.

Page 1 of 1.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>