Cheatography

Xojo - Windows - 2021 R3.1 Cheat Sheet

by ZakMcKrackenDE via cheatography.com/145562/cs/31369/

Variablen - Im Überblick

Code	Erklärung
`Var name as string`	Variable als String definieren
`Var name as integer`	Variable als Zahl definieren Ganzzahlige Werte verwenden 4 Byte für 32-Bit-Apps und 8 Byte für 64-Bit-Apps Ganzzahlwerte reichen von -2.147.483.648 bis 2.147.483.647 (32-Bit-Apps) oder -9.223.372.036.854.775.808 bis +9.223.372.036.854.775.807 (64-Bit-Apps)
`Var name as double`	Variable als Gleitkommazahl definieren
`Var name as boolean = true`	Variable als boolescher Wert true oder false

Variable - String

Code	Erklärun
`Var name as String`	Variable als Strin definiere
`Var answer as String ="XY Z"`	Variable direkt definiere und fülle
`answer = name + " is a " + occupation + "."`	Verkettu durch + und Variable Name
`Var title as String="cheMIST"` `title=title.uppercase`	**Upperca** wandelt String in Großbu-chstabe Title = CHEMIS
`Var title as String="cheMIST"` `title=title.titlecase`	**Titlecase** wandelt String nu erster Großbu-chstabe Title = Chemist
`Var title as String="cheMIST"` `title=title.lowercase`	**Lowerca** wandelt String nu in Kleinb uchstabe Title = chemist

`Var c As Color = Color.R GB (124, 124, 163)`	Variable als Farbwert im RGB Format
`Var blueColor As Color = Color.Blue`	Variable als Farbwert in Color Konstante
`Var greenColor As Color = &c 00ff00`	Variable als Farbwert in HEX Format

By **ZakMcKrackenDE**

cheatography.com/zakmckrackende/

Published 28th March, 2022.
Last updated 28th March, 2022.

Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
https://apollopad.com