

Variablen - Im Überblick

Code	Erklärung
<code>Var name as string</code>	Variable als String definieren
<code>Var name as integer</code>	Variable als Zahl definieren Ganzzahlige Werte verwenden 4 Byte für 32-Bit-Apps und 8 Byte für 64-Bit-Apps Ganzzahlwerte reichen von -2.147.483.648 bis 2.147.483.647 (32-Bit-Apps) oder -9.223.372.036.854.775.808 bis +9.223.372.036.854.775.807 (64-Bit-Apps)
<code>Var name as double</code>	Variable als Gleitkommazahl definieren
<code>Var name as boolean = true</code>	Variable als boolescher Wert true oder false

Variable - String

Code	Erklärung
<code>Var name as String</code>	Variable als String definieren
<code>Var answer as String = "XY Z"</code>	Variable direkt definieren und füllen
<code>answer = name + " is a " + occupation + "."</code>	Verkettung durch + und Variable Name
<code>Var title as String="cheMIST"</code> <code>title=title.uppercase</code>	Uppercase wandelt String in Großbuchstaben Title = CHEMIST
<code>Var title as String="cheMIST"</code> <code>title=title.titlecase</code>	Titlecase wandelt String in erster Großbuchstaben Title = Chemist
<code>Var title as String="cheMIST"</code> <code>title=title.lowercase</code>	Lowercase wandelt String in Kleintuchstaben Title = chemist

```
Var c As Color = Color.RGB (124, 124, 163)
```

Variable
als
Farbwert
im RGB
Format

```
Var blueColor As Color = Color.Blue
```

Variable
als
Farbwert
in Color
Konstante

```
Var greenColor As Color = &c 00ff00
```

Variable
als
Farbwert
in HEX
Format



By **ZakMcCrackenDE**

cheatography.com/zakmckrackende/

Published 28th March, 2022.
Last updated 28th March, 2022.
Page 1 of 2.

Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish
Yours!
<https://apollopad.com>