

TCP/IP Model

Application	Enviar e receber dados de outros programas pela internet	HTTP, FTP, SSH, TELNET, SMTP
Transport	Transporta arquivos dos pacotes recebidos da camada de aplicação. Verifica integridade dos arquivos e divide em pacotes menores	TCP, UDP
Network	Recebe os arquivos da camada de transporte e anexa o IP da máquina que envia e recebe os dados (remetente e destinatário)	IPv4, IPv6, ARP, ICMP
Network Interface	Camada que executa o recebimento ou envio de dados na web	Ethernet, 802.11, Wifi

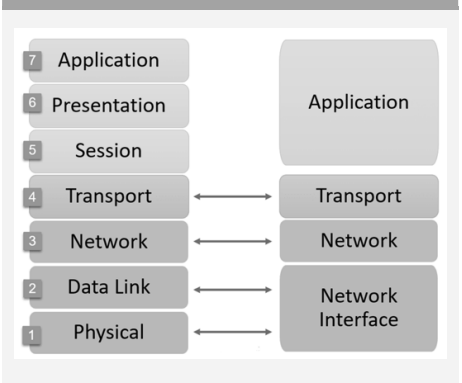
OSI model

Application	Camada que interage diretamente com os dados do usuário. Inicia a comunicação com os softwares aplicativos	HTTP, SMTP, FTP, DNS, TELNET, SSH
Presentation	Prepara os dados que serão usados pela camada de aplicação. Responsável pela tradução, criptografia e compactação dos dados	TLS, XDR

OSI model (cont)

Session	Responsável pela abertura e fechamento de comunicação entre dois dispositivos	NetBIOS
Transport	TCP/IP	TCP, UDP
Network	TCP/IP	IPv4, IPv6, ARP, ICMP
Data Link	Oferece serviços a camada de rede. Detecção e correção de erros de transmissão.	802.11 (Wifi), ATM, PPP
Physical	Transmissão transparente de sequências de bits pelo meio físico	Binário, bit rates, voltagem

OSI x TCP/IP Model



OSI MODEL (O'REILLY)

7 Application	To accomplish a networked user task	HTTP, FTP, SMTP, DNS, TELNET	Application
6 Presentation	Expressing and translating data formats	ASCII, PNG, MPEG, AVI, MIDI	Application

OSI MODEL (O'REILLY) (cont)

5 Session	To accommodate multiple session connections	SSL/TLS, SQL, RPC, NFS	Application
4 Transport	Connecting multiple programs on same system	TCP, UDP, SPX, AppleTalk	Transport (high level)
3 Network	Facilitate multijop communications across potentially different link networks	IP, IPX, ICMP, ARP, BGP, OSPF	Intermediate (intermediate)
2 Link	Communication across a single link including media access control	PPP, Ethernet, ATM, Frame Relay	Network Interface (link)
1 Physical	Specifies connectors, data rates and encoding bits	Binary Transm-ission, encoding, bit rates, voltages	Hardware (physical)

