

Variabelen

We kunnen resultaten bewaren in variabelen. Variabelen krijgen een unieke naam.

Declaratie

Voert een nieuwe variabele in:

```
var x;
```

Toekenning

Kent een waarde toe aan een variabele:

```
x = 5;
```

1 regel

```
var x = 5
```

Basiselementen Algoritmes

Sequentie berekeningen die elkaar opvolgen

Selectie berekeningen overslaan naargelang een conditie

Iteratie herhalen van bepaalde berekeningen

Datatypes

Getallen

Literals: 0, 1, 2, -5, 2.7 ...

Operaties: +, -, *, /, %, <, >, ...

Booleans

Literals: true, false

Operaties: &&, ||, !

Strings

Literals: "", "a", "b", "Hello"

Later in detail

Arrays

Literals: [], [1], [1,2,3], [1, "xyz", [true]], ...

Later in detail

Objects

Literals: fg, fa:1, b:2, c:3g, ...

Niet behandeld tijdens Algo 1

Conjunctie (en)

| a | b | a && b |
|-------|-------|--------|
| false | false | false |
| false | true | false |
| true | false | false |
| true | true | true |

Disjunctie (of)

| a | b | a b |
|-------|-------|--------|
| false | false | false |
| false | true | true |
| true | false | true |
| true | true | true |

Negatie (niet)

| a | !a |
|-------|-------|
| false | true |
| true | false |

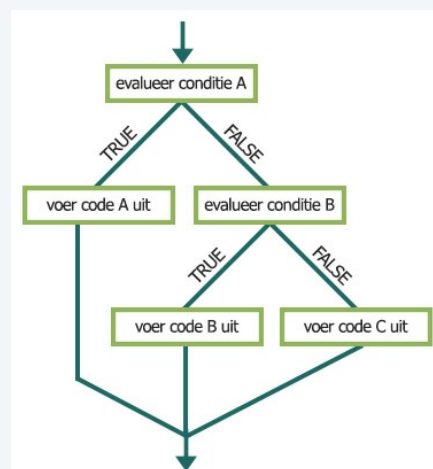
Vergelijkingen

| | |
|-----|---------------------------|
| === | gelijk aan |
| !== | niet gelijk aan |
| < | kleiner dan |
| <== | kleiner dan of gelijk aan |
| > | groter dan |
| >= | groter dan of gelijk aan |

Toekenningen: speciale notaties

| | |
|------------|-----------|
| x += y | x = x + y |
| x -= y | x = x - y |
| x *= y | x = x * y |
| x /= y | x = x / y |
| x %= y | x = x % y |
| ++x of x++ | x = x + 1 |
| --x of x-- | x = x - 1 |

Conditionals



```

if (conditie A) {
  //code A
} else if (conditie B) {
  //code B
} else {
  //code C
}
  
```



By **Wouter**
cheatography.com/wouter/

Published 27th September, 2014.

Last updated 13th May, 2016.

Page 1 of 1.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**

Learn to solve cryptic crosswords!

<http://crosswordcheats.com>