

### objecten aanmaken

```
Auto Eerste = new Auto();
```

### objecten aanmaken

```
Auto Eerste = new Auto();
```

### objecten aanmaken

Fiets      Je kan een object aanmaken door  
Eerste    hulp van de vooropgestelde  
= new     klasse te gaan gebruiken (Fiets).  
Fiets(); Met dit object kan je alles dat in  
          die klasse staat gaan herbruiken  
          en toepassen op een nieuwe fiets.



By **Vince** (vincevdh)  
[cheatography.com/vincevdh/](https://cheatography.com/vincevdh/)

Not published yet.

Last updated 13th March, 2022.

Page 1 of 1.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**

Learn to solve cryptic crosswords!

<http://crosswordcheats.com>