

2D

circle(r=1 | d)

square(size | [w,h], *center*)

polygon(points, *paths*, *convexity*)

text(str, size, font, halign, valign, spacing,
dir, lang, script)

import("../...dxf|.svg")

Polygones réguliers: circle(r|d, \$fn=3|4|...)

3D

sphere(r | d)

cylinder(h, r | d, *center*)

cylinder(h, r1 | d1, r2 | d2, *center*)

cube(size | [w,d,h], *center*)

polyhedron(points, faces, *convexity*)

surface("../...dat|.png", *center*, *invert*,
convexity)

import("../...stl")

2D / 3D

linear_extrude(h, *center*, *convexity*, twist,
slices, scale)

projection(cut)

rotate_extrude(*convexity*)

Transformations

translate([x,y,z])

rotate([x,y,z])

scale([x,y,z])

resize([x,y,z], auto | [autox,autoy,autoz])

offset(r | delta, chamfer)

multmatrix(m)

mirror([x,y,z])

color("name" | [r.g.b,a] | [r,g,b], a)

resize: auto calcule avec paramètres à 0

Opérations

union()

difference()

intersection()

hull()

minkowski()

Rendu

\$fa angle minium

\$fs taille face minimum

\$fn nombre de faces

\$t timeur animation

Affichage

* ignore

debug

% transparent

! ignore avant

Point de vue

\$vpr rotation (°)

\$vpt translation

\$vpd distance caméra



By **Vicnet**
cheatography.com/vicnet/

Not published yet.
Last updated 12th May, 2016.
Page 1 of 2.

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
<https://readable.com>

Module	
module <i>name</i> (...) { ... }	déclaration
children(<i>index</i>)	
\$children	nombre d'enfants
parent_module(<i>n</i>)	nom module niveau n

Fonctions	
function <i>name</i> (...) = exp ;	déclaration

Librairies	
include <...scad>	importe et exécute
use <...scad>	importe seulement
File->Show Library Folder...	
<ul style="list-style-type: none"> 📁 instal lation/libraries 📁 \$HOME/.lo cal /sh are /Op enS CAD /li braries 📁 OPENS CADPATH répertoires multiples : 	

Controles	
if (...) { ... }	
for (i = [start:incr:end]) { ... }	intervalle
for (i = [x, x, ...]) { ... }	vecteur
intersection_for(i = ...) { ... }	évite union

Liste	
[for (i = range(list) i]	génération
[for (i = ...) if (condition(i)) i]	condition
[for (i = ...) let(assign) a]	assignement

Chaines	
chr(<i>n</i>)	
len(<i>str</i>)	
search(<i>value</i> , <i>str</i>)	index
str(<i>str</i> , <i>str</i> , ...)	concatène

Basique	
variable = expression;	
let(<i>name</i> = expression)	
// / .../	commentaire
9.99 1.2e20 PI	nombre
true false	booléen
"..."	chaîne
[<i>exp</i> , ...]	vecteur
[<i>start:incr:end</i>]	interval
undef	indéfini
+ - * / %	scalaire
+ - * /	vecteur ou matrice
== != < <= > >=	relation
&&	logique
boolexp ? trueexp :	conditionnel
falseexp	

Système	
echo(list)	
version()	vecteur
vector_num()	nombre

Vecteurs	
concat(<i>v1</i> , <i>v2</i> , ...)	concatène vecteurs
concat(<i>x</i> , <i>x</i> , ...)	crée un vecteur
cross(<i>v</i> , <i>w</i>)	produit vectoriel
len(<i>v</i>)	
lookup(<i>key</i> , <i>v</i>)	valeur ou interpolation
max(<i>v</i>)	
min(<i>v</i>)	
norm(<i>v</i>)	longueur
search(<i>value</i> , <i>v</i>)	index

Mathématique	
abs(<i>x</i>)	
sign(<i>x</i>)	-1, 0, 1
round(<i>x</i>)	plus proche
ceil(<i>x</i>)	supérieur
floor(<i>x</i>)	inférieur
exp(<i>x</i>)	
log(<i>x</i>)	
ln(<i>x</i>)	
max(<i>x</i> , <i>x</i> , ...)	
min(<i>x</i> , <i>x</i> , ...)	
%	modulo
pow(<i>x</i> , <i>y</i>)	
sqrt(<i>x</i>)	
rands(<i>min</i> , <i>max</i> , <i>n</i> , <i>seed</i>)	vecteur taille n

Trigonométrie	
cos(deg)	
sin(deg)	
tan(deg)	
acos(<i>x</i>)	en degrés
asin(<i>x</i>)	en degrés
atan(<i>x</i>)	en degrés
atan2(<i>x</i> , <i>y</i>)	en degrés



By Vicnet
cheatography.com/vicnet/

Not published yet.
Last updated 12th May, 2016.
Page 2 of 2.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)
Measure your website readability!
<https://readable.com>