

2D

```
circle(r=1 | d)
square(size | [w,h], center)
polygon(points, paths, convexity)
text(str, size, font, halign, valign, spacing,
dir, lang, script)
import("...dxf.svg")
```

Polygones réguliers: circle(r|d, \$fn=3|4|...)

3D

```
sphere(r | d)
cylinder(h, r | d, center)
cylinder(h, r1 | d1, r2 | d2, center)
cube(size | [w,d,h], center)
polyhedron(points, faces, convexity)
surface("...dat.png", center, invert,
convexity)
import("...stl")
```

2D / 3D

```
linear_extrude(h, center, convexity, twist,
slices, scale)
projection(cut)
rotate_extrude(convexity)
```



By **Vicnet**
cheatography.com/vicnet/

Transformations

```
translate([x,y,z])
rotate([x,y,z])
scale([x,y,z])
resize([x,y,z], auto | [autox,autoy,autoz])
offset(r | delta, chamfer)
multmatrix(m)
```

```
mirror([x,y,z])
color("name" | [r,g,b,a] | [r,g,b], a)
resize: auto calcule avec paramètres à 0
```

Opérations

```
union()
difference()
intersection()
hull()
minkowski()
```

Rendu

\$fa	angle minium
\$fs	taille face minimum
\$fn	nombre de faces
\$t	timeur animation

Affichage

*	ignore
#	debug
%	transparent
!	ignore avant

Point de vue

\$vpr	rotation (°)
\$vpt	translation
\$vpd	distance caméra

Not published yet.

Last updated 12th May, 2016.

Page 1 of 2.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**

Learn to solve cryptic crosswords!

<http://crosswordcheats.com>

Module	Chaines	Vecteurs
module <i>name</i> (...) { déclaration ... }	chr(<i>n</i>)	concat(<i>v1, v2, ...</i>) concatène vecteurs
children(<i>index</i>)	len(<i>str</i>)	concat(<i>x, x, ...</i>) crée un vecteur
\$children	search(<i>value, str</i>) index	cross(<i>v, w</i>) produit vectoriel
parent_module(<i>n</i>)	str(<i>str, str, ...</i>) concatène	len(<i>v</i>)
nom module niveau <i>n</i>		lookup(<i>key, v</i>) valeur ou interpolation
		max(<i>v</i>)
		min(<i>v</i>)
		norm(<i>v</i>) longueur
		search(<i>value, v</i>) index
Fonctions	Basique	Mathématique
function <i>name</i> (...) = <i>exp</i> ; déclaration	variable = expression;	abs(<i>x</i>)
	let(<i>name</i> = expression)	sign(<i>x</i>) -1, 0, 1
	// / .../ commentaire	round(<i>x</i>) plus proche
	9.99 1.2e20 PI nombre	ceil(<i>x</i>) supérieur
	true false booléen	floor(<i>x</i>) inférieur
	"..." chaîne	exp(<i>x</i>)
	[<i>exp, ...</i>] vecteur	log(<i>x</i>)
	[start:incr:end] interval	ln(<i>x</i>)
	undef indéfini	max(<i>x, x, ...</i>)
	- scalaire	min(<i>x, x, ...</i>)
	+ - * / % vecteur ou matrice	% modulo
	+ - * / relation	pow(<i>x,y</i>)
	&& logique	sqrt(<i>x</i>)
	boolexp ? trueexp : conditionnel falseexp	rands(min, max, n, seed) vecteur taille n
Librairies	Système	Trigonométrie
include <....scad> importe et exécute	echo(<i>list</i>)	cos(deg)
use <....scad> importe seulement	version()	sin(deg)
File->Show Library Folder...	vector_num()	tan(deg)
instal lation/libraries		acos(x) en degrés
\$HOME/.local/share/OpenSCAD/libraries		asin(x) en degrés
OPENSCADPATH répertoires multiples :		atan(x) en degrés
		atan2(x,y) en degrés
Controles		
if (...) { ... }		
for (<i>i</i> = [start:incr:end]) { ... } intervalle		
for (<i>i</i> = [<i>x, x, ...</i>]) { ... } vecteur		
intersection_for(<i>i</i> = ...) { ... } évite union		
Liste		
[for (<i>i</i> = range list) <i>i</i>] génération		
[for (<i>i</i> = ...) if (condition(<i>i</i>)) <i>i</i> condition		
]		
[for (<i>i</i> = ...) let(assign) <i>a</i>] assignement		



By Vicnet

cheatography.com/vicnet/

Not published yet.

Last updated 12th May, 2016.

Page 2 of 2.

Sponsored by [CrosswordCheats.com](http://crosswordcheats.com)

Learn to solve cryptic crosswords!

<http://crosswordcheats.com>