värin vaihtaminen

```
comp = getComponent()                                   #haetaan nykyinen komponentti
app = getApplication()                                  #haetaan applikaatio
blue = app.findMaterial("blue")                         #haetaan väri
comp.MaterialInheritance = VC_MATERIAL_FORCE_INHERIT_NODE**  #Pakotetaan applikaation päivittämään materiaaleja pyydettäessä
comp.NodeMaterial = blue**                              #Pyydetään materiaalin värin vaihto
```

Perusfunktiot

`def OnStart():`	Alussa
`def OnContinue():`	Alussa ja uudell-eenkäynnisty-ksessä
`def OnRun():`	Ollessa käynnissä
`def OnStop():`	Pysähtyessä
`def OnReset():`	Resetoidessa

Korkeuden muuttaminen

```
comp = getComponent()                   #Haetaan nykyinen komponentti
z = comp.getProperty("Height_Z")        #Haetaan korkeus property
z.Value = 1000                          #Kasvatetaan korkeutta
```


Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
https://apollopad.com