

värin vaihtaminen

```
comp = GetComponent() #haetaan nykyinen komponentti
app = GetApplication() #haetaan applikaatio
blue = app.FindMaterial("blue") #haetaan väri
comp.MaterialInheritance = VC_MATERIAL_FORCE_INHERIT_NODE** #Pakotetaan applikaation päivittämään materiaaleja pyydetessä
comp.NodeMaterial = blue** #Pyydetään materiaalin värin vaihto
```

Perusfunktiot

```
def OnStart(): Alussa
def OnContinue(): Alussa ja uudelleenkäynnistysessä
def OnRun(): Ollessa käynnissä
def OnStop(): Pysähtyessä
def OnReset(): Resetoidessa
```

Korkeuden muuttaminen

```
comp = GetComponent() #Haetaan nykyinen komponentti
z = comp.GetProperty("Height_Z") #Haetaan korkeus property
z.Value = 1000 #Kasvatetaan korkeutta
```



By **tosees**
cheatography.com/tosees/

Not published yet.
Last updated 28th September, 2022.
Page 2 of 2.

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
<https://readable.com>

