

### Formas de declarar int

|                                               |                                                        |
|-----------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| Por valor                                     | <code>int a = 1;</code>                                |
| Copia de otra variable                        | <code>int a = i;</code>                                |
| Copia de otra variable de tipo byte           | <code>int a = b;</code>                                |
| Copia de otra variable de tipo byte           | <code>int a = (int) b;</code>                          |
| Copia de otra variable de tipo byte           | <code>int a = Conver t.T oIn t32(b);</code>            |
| Copia de otra variable de tipo float (ERROR)  | <code>a = f; ☹</code>                                  |
| Copia de otra variable de tipo float          | <code>a = (int)f;</code>                               |
| Copia de otra variable de tipo float          | <code>a = Conver t.T oIn t32(f);</code>                |
| Copia de otra variable de tipo double (ERROR) | <code>a = d; ☹</code>                                  |
| Copia de otra variable de tipo double (ERROR) | <code>a = (int)d;</code>                               |
| Copia de otra variable de tipo double         | <code>a = Conver t.T oIn t32(d);</code>                |
| Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) | <code>a = a1 // 49 ⚠</code>                            |
| Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) | <code>a = (int)a1; // 49 ⚠</code>                      |
| Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) | <code>a = Conver t.T oIn t32 (a1); /<br/>/ 49 ⚠</code> |
| Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) | <code>a = aa // 97 ⚠</code>                            |
| Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) | <code>a = (int)aa; // 97 ⚠</code>                      |
| Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) | <code>a = Conver t.T oIn t32 (aa); /<br/>/ 97 ⚠</code> |
| Copia de otra variable de tipo String (ERROR) | <code>a = ss; ☹</code>                                 |
| Copia de otra variable de tipo String (ERROR) | <code>a = (int)ss; ☹</code>                            |
| Copia de otra variable de tipo String (ERROR) | <code>a = Conver t.T oIn t32 (ss); ☹</code>            |
| Copia de otra variable de tipo String (ERROR) | <code>a = s1; ☹</code>                                 |

### Formas de declarar int (cont)

|                                               |                                           |
|-----------------------------------------------|-------------------------------------------|
| Copia de otra variable de tipo String (ERROR) | <code>a = (int) s1; ☹</code>              |
| Copia de otra variable de tipo String         | <code>a = Conver t.T oIn t32 (s1);</code> |

### Declaraciones

```
byte b = 1;
int i = 2;
float f = 3f
double d = 1;
char a1 = '1'
char aa = 'a'
string s1 = '1'
string ss = 's'
```

### Formas de declarar int (copy)

|                                               |                                              |
|-----------------------------------------------|----------------------------------------------|
| Por valor                                     | <code>int a = 1;</code>                      |
| Copia de otra variable                        | <code>int a = i;</code>                      |
| Copia de otra variable de tipo byte           | <code>int a = b;</code>                      |
| Copia de otra variable de tipo byte           | <code>int a = (int) b;</code>                |
| Copia de otra variable de tipo byte           | <code>int a = Conver t.T oIn t32 (b);</code> |
| Copia de otra variable de tipo float (ERROR)  | <code>a = f; ☹</code>                        |
| Copia de otra variable de tipo float          | <code>a = (int)f;</code>                     |
| Copia de otra variable de tipo float          | <code>a = Conver t.T oIn t32(f);</code>      |
| Copia de otra variable de tipo double (ERROR) | <code>a = d; ☹</code>                        |
| Copia de otra variable de tipo double (ERROR) | <code>a = (int)d;</code>                     |
| Copia de otra variable de tipo double         | <code>a = Conver t.T oIn t32(d);</code>      |
| Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) | <code>a = a1 // 49 ⚠</code>                  |
| Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) | <code>a = (int)a1; // 49 ⚠</code>            |

### Formas de declarar int (copy) (cont)

Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) `a = Convert.ToInt32(a1); / / 49 ⚠`

Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) `a = aa // 97 ⚠`

Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) `a = (int)aa; // 97 ⚠`

Copia de otra variable de tipo char (CUIDADO) `a = Convert.ToInt32(aa); / / 97 ⚠`

Copia de otra variable de tipo String (ERROR) `a = ss; ❌`

Copia de otra variable de tipo String (ERROR) `a = (int)ss; ❌`

Copia de otra variable de tipo String (ERROR) `a = Convert.ToInt32(ss); ❌`

Copia de otra variable de tipo String (ERROR) `a = s1; ❌`

Copia de otra variable de tipo String (ERROR) `a = (int) s1; ❌`

Copia de otra variable de tipo String `a = Convert.ToInt32(s1);`



By **Tlaloc-Es**  
[cheatography.com/tlaloc-es/](https://cheatography.com/tlaloc-es/)

Not published yet.  
Last updated 7th May, 2022.  
Page 2 of 2.

Sponsored by **Readable.com**  
Measure your website readability!  
<https://readable.com>