Datei Ein- und Ausgabe Cheat Sheet

by TimSch via cheatography.com/29480/cs/15156/

Öffnen und schließen

Zeiger auf Datenstrom	FILE *Datei;
Datei öffnen	Datei = fopen("C:\\DATEI.txt", "rb");
Prüfen, ob Datei erfolgreich geöffnet wurde	if (Datei != NULL){ ... }
Datei schließen	fclose(Datei);

Öffnemodi

Lesemodus (read)	"r"
Schreibmodus (write)	"w"
Anhängen (append)	"a"
Binärmodus (binary)	"b"
Textmodus (text)	"t"
Kombination von Öffnemodi	
binäres Lesen	"rb"
Anhängen an Textdatei	"at"
Lesen und Schreiben einer Textdatei	"rwt"

Ausgabe in Dateien

Formatierte Ausgabe

```
int fprint f(FILE stream, char format[, argume nts] );
```

stream: Datenstrom
format: Zeichenkette
arguments: Argumente

Beispiel

```
for (i = 0; i < 10; i++)
 {
   fprint f(D atei, " %i \n", Zahl[i]);
 }
```

unformatiertes zeichenweises Schreiben

```
int fputc(int c, FILE *stream);
```

c: zu schreibendes Zeichen
stream: der Datenstrom

Beispiel

```
fputc('z', Datei);
```

Wenn das Funktionsergebnis von fgetc == EOF, dann Fehler!

Wenn das Funktionsergebnis von fscanf == EOF, dann Fehler oder Dateiende

Einlesen von Dateien

Zeilenweises Einlesen

```
int fscanf (FILE stream, char format[, argum );
```

Beispiel

```
FILE *Quelle;
int i, Zahl[10];
char* fname = " U: \\TE ST.T XT ";

Quelle = fopen( fname, " r");
if(Quelle != NULL){
  for(i = 0; i < 10; i++){
   fscanf (Qu elle, " %i", &z ahl [i]);
 }
 fclose (Qu elle);
```

Zeichenweises Einlesen

```
int fgetc(FILE *stream);
```

Rückgabewert: eingelesenes Zeichen

Wenn Funktionsergebnis == EOF, dann Fehler oder Dateiende!

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
https://readable.com