

Datei Ein- und Ausgabe Cheat Sheet by TimSch via cheatography.com/29480/cs/15156/

Öffnen und schließen	
Zeiger auf Datenstrom	FILE *Datei;
Datei öffnen	Datei = fopen("C:\\DATEI.txt", "rb");
Prüfen, ob Datei erfolgreich geöffnet wurde	if (Datei != NULL){ }
Datei schließen	fclose(Datei);

Öffnemodi	
Lesemodus (read)	"r"
Schreibmodus (write)	"w"
Anhängen (append)	"a"
Binärmodus (binary)	"b"
Textmodus (text)	"t"
Kombination von Öffnemodi	
binäres Lesen	"rb"
Anhängen an Textdatei	"at"
Lesen und Schreiben einer Textdatei	"rwt"

```
Zeilen-
         int fscanf (FILE stream, char format[, argum
weises
Einlesen
Beispiel
         FILE *Quelle;
         int i, Zahl[10];
         char* fname = " U: \\TE ST.T XT ";
         Quelle = fopen( fname, " r");
         if(Quelle != NULL) {
           for(i = 0; i < 10; i++){
            fscanf (Qu elle, " %i", &z ahl [i]);
          fclose (Qu elle);
Zeiche-
         int fgetc(FILE *stream);
nweises
         Rückgabewert: eingelesenes Zeichen
Einlesen
Wenn Funktionsergebnis == EOF, dann Fehler oder Dateiende!
```

Ausgabe in Dateien

```
Format-
           int fprint f(FILE stream, char format[, argume nts]
ierte
           );
Ausgabe
          stream: Datenstrom
          format: Zeichenkette
          arguments: Argumente
Beispiel
           for (i = 0; i < 10; i++)
              fprint f(D atei, " %i \n", Zahl[i]);
unform-
           int fputc(int c, FILE *stream);
atiertes
           c: zu schreibendes Zeichen
zeiche-
           stream: der Datenstrom
nweises
Schreiben
Beispiel
           fputc('z', Datei);
```

Wenn das Funktionsergebnis von fgetc == EOF, dann Fehler!

Wenn das Funktionsergebnis von fscanf == EOF, dann Fehler oder Dateiende



By TimSch cheatography.com/timsch/

Published 18th March, 2018. Last updated 18th March, 2018. Page 1 of 1. Sponsored by Readable.com Measure your website readability! https://readable.com