

Öffnen und schließen

Zeiger auf Datenstrom	FILE *Datei;
Datei öffnen	Datei = fopen("C:\\DATEI.txt", "rb");
Prüfen, ob Datei erfolgreich geöffnet wurde	if (Datei != NULL){ ... }
Datei schließen	fclose(Datei);

Öffnemodi

Lesemodus (read)	"r"
Schreibmodus (write)	"w"
Anhängen (append)	"a"
Binärmodus (binary)	"b"
Textmodus (text)	"t"

Kombination von Öffnemodi

binäres Lesen	"rb"
Anhängen an Textdatei	"at"
Lesen und Schreiben einer Textdatei	"rwt"

Ausgabe in Dateien

Formatierte Ausgabe	int fprintf(FILE stream, char format[, arguments]); stream: Datenstrom format: Zeichenkette arguments: Argumente
---------------------	---

Beispiel

```
for (i = 0; i < 10; i++)
{
    fprintf(Datei, "%i\n",
Zahl[i]);
}
```

unformatiertes zeichenweises Schreiben	int fputc(int c, FILE *stream); c: zu schreibendes Zeichen stream: der Datenstrom
--	---

Beispiel

```
fputc('z', Datei);
```

Wenn das Funktionsergebnis von fgetc == EOF, dann Fehler!

Wenn das Funktionsergebnis von fscanf == EOF, dann Fehler oder Dateiende

Einlesen von Dateien

Zeilenweises Einlesen	int fscanf(FILE stream, char format[, arguments]);
-----------------------	--

Beispiel

```
FILE *Quelle;
int i, Zahl[10];
char* fname = "U:\\\\TEST.TXT";

Quelle = fopen(fname, "r");
if(Quelle != NULL) {
    for(i = 0; i < 10; i++){
        fscanf(Quelle, "%i", &zahl[i]);
    }
    fclose(Quelle);
}
```

Zeichenweises Einlesen	int fgetc(FILE *stream); Rückgabewert: eingelesenes Zeichen
------------------------	--

Wenn Funktionsergebnis == EOF, dann Fehler oder Dateiende!