

Verzweigungen / Fallunterscheidung

Verzweigungen	Syntax
if	<pre>if (Bedingung) Anweisung1; else Anweisung2;</pre>
Kurzschreibweise	<code>(Bedingung) ? Anweisung1 : Anweisung2;</code>

Fallunterscheidungen	Syntax
Switch	<pre>switch (Ausdruck) { case Wert1: Anweisungen1; break; case Wert2: Anweisungen2; break; ... default: Ersatz anweisungen;</pre>

Der Datentyp von Ausdruck muss int sein!

`break;` beendet die Anweisung, wenn es fehlt werden die nachfolgenden Anweisungen auch ausgeführt.

Alternativ kann eine Anweisung auch mit `continue`, `goto` und `return` beendet werden.

Schleifen (cont)

for-Schleife (1 Anweisung)	<pre>for ([Variablen-Initialisierung]; [Bedingung]; Anweisung;</pre>
for-Schleife (länger)	<pre>for ([Variablen-Initialisierung]; [Bedingung]; { Anweisung1; Anweisung2; }</pre>

Wichtiges zur for-Schleife:

Werden Teile der Parameter weggelassen (z.B. keine Initialisierung), muss das Semikolon trotzdem gesetzt werden.

Beispiel:

```
int i = 5;
for (; i >= 0; i--)
    Anweisung;
```

anderes:

`break` beendet eine Schleife manuell, unabhängig von der Bedingung.

`continue` überspringt den restlichen Schleifenkörper und springt direkt zum Anfang (Prüfung der Bedingung).

Schleifen

Schleife	Syntax
while-Schleife (1 Anweisung)	<pre>while (Bedingung) Anweisung;</pre>
while-Schleife (länger)	<pre>while (Bedingung) { Anweisung1; Anweisung2; }</pre>
do-while-Schleife (1 Anweisung)	<pre>do Anweisung; while (Bedingung);</pre>
do-while-Schleife (länger)	<pre>do { Anweisung1; Anweisung2; } while (Bedingung);</pre>

