

Verzweigungen / Fallunterscheidung		Schleifen (cont)	
<b>Verzweigungen</b>	<b>Syntax</b>	do-while-Schleife (länger)	do { Anweisung1; Anweisung2; } while (Bedingung);
if	if (Bedingung) Anweisung1; else Anweisung2;	for-Schleife (1 Anweisung)	for ([Variablen-Initialisierung]; [Bedingung]; Anweisung;
Kurzschreibweise	(Bedingung) ? Anweisung1 : Anweisung2;	for-Schleife (länger)	for ([Variablen-Initialisierung]; [Bedingung]; { Anweisung1; Anweisung2; })
<b>Fallunterscheidungen</b>	<b>Syntax</b>	<b>Wichtiges zur for-Schleife:</b> Werden Teile der Parameter weggelassen (z.B. keine Initialisierung), muss gesetzt werden. <i>Beispiel:</i> int i = 5; for (; i >= 0; i--) Anweisung;	
Switch	switch (Ausdruck) { case Wert1: Anweisungen1; break; case Wert2: Anweisungen2; break; ... default: Ersatzanweisungen; }	<b>anderes:</b> break beendet eine Schleife manuell, unabhängig von der Bedingung. continue überspringt den restlichen Schleifenkörper und springt direkt zur Bedingung).	
Der Datentyp von Ausdruck muss int sein! break; beendet die Anweisung, wenn es fehlt werden die nachfolgenden Anweisungen auch ausgeführt. Alternativ kann eine Anweisung auch mit continue, goto und return beendet werden.			

Schleifen	
Schleife	Syntax
while-Schleife (1 Anweisung)	while (Bedingung) Anweisung;
while-Schleife (länger)	while (Bedingung) { Anweisung1; Anweisung2; }
do-while-Schleife (1 Anweisung)	do Anweisung; while (Bedingung);

