

Сделать файл параметром

1. Выгрузить коллекцию в формате Collection v2.1 (recommended)
2. Открыть выгруженный json на редактирование
3. Найти в нем загруженный файл
4. Заменить его на {{file}}
5. Сохранить
6. Импортировать коллекцию в Postman

DDT в Postman (пример файла)

```
[
  {
    "variable1": "value1",
    "variable2": "value1"
  },
  {
    "variable1": "value2",
    "variable2": "value2"
  }
]
```

Количество итераций = количеству элементов в массиве

Command Line

Установить node.js	<code>npm i node.js</code>
Установить newman	<code>npm i newman</code>
Перейти в директорию с файлами Postman	<code>cd Postman/files</code>
Запустить тесты	<code>newman run ypur_collection.json</code>
Запустить только одну папку из коллекции	<code>параметр --folder [folderName]</code>
Загрузить данные из файла	<code>параметр -d [file]</code>
Использовать окружение	<code>параметр -e [file URL]</code>

В окружение стоит выносить

Адрес стенда
 Данные авторизации (логин/пароль, токен)
 Окружение можно выгружать для использования командной строки

Скрипты в Postman

Позволяют **сохранить** значение из ответа в переменную
 Позволяют **изменить** значения переменных перед запросом
 Позволяют **выполнить проверку** статус-кода ответа, содержимого ответа

- Скрипты *Tests* выполняются после выполнения запроса
- до.
- Справа от редактора кода есть Snippets с примерами скриптов

