

Struktur

Java ist eine objektorientierte Programmiersprache. Sie besteht aus Klassen, Objekten, Methoden und Variablen. Jede Zeile Code muss in einer Klasse sein. Jedes Programm hat eine start-Methode, die durch **main()** gekennzeichnet wird.

Klassen

Klassen sind das zentrale Element; geben vor, wie Objekte aussehen sollen

Objekte Ist mir gerade nicht klar, wie ich dies definieren soll. Zu jedem Objekt gibt es einen Konstruktor.

Methoden ist die Bezeichnung von Funktionen in Java. Diese können Daten verändern, erzeugen und löschen.

Variablen Variablen sind einzelne Werte, Daten; Sie müssen einem Typ zugeordnet werden (String, int); z.B.

```
String name = "Dave";  
int age = 16
```

Vererbung

Java ist "hierarchisch" aufgebaut. Dadurch können Eigenschaften von höheren Ebenen vererbt werden, aber dort auch individualisiert werden

Nutzereingabe

```
class Nutzereingabe {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner myScanner = new Scanner();  
        System.out.println("Eingabe");  
        String line = myScanner.nextLine();  
        System.out.println("Deine Eingabe: "+line);  
    }  
}
```

Bedingungen

Schleifen

While Loop

```
while(expression){  
    statements  
}
```

Do-While-Loop

```
do{  
    statements  
}while(expression);
```

for-Loop

```
for(int i= 0; i<max; ++1)  
    statements  
}
```

for Each Loop

```
for(var:collection){  
    statements  
}
```

Switch

```
switch(expression){  
    case value:  
        statements  
        break;  
    case value2:  
        statements  
        break;  
    default:  
        statements  
}
```

Allgemeine Zeichen

| not

|| oder

!= not equal

= Zuweisung

== ist identisch

< kleiner

<= kleiner gleich

% Modulo

++ inkrement

-- dekrement

String Methoden

If - else

```
if(expression){
statements
}else if(expression){
statements
}else{
statements
}
```

Datenkonversion

String to number

```
int i = Integer.parseInt(str)
```

Any Type to String

```
String s = String.valueOf(value)
```

s.length() Länge von s

s.charAt(3) nimm den 3. Buchstaben

s.substring(-start,end) substring vom Startzeichen bis Endzeichen

s.toUpperCase() gibt Kopie von s in CAPS

s.toLowerCase() Kopie von s in Kleinbuchstaben

s.indexOf(x) Index des 1. Auftretens von x

s.replace(old,new) Suchen-Ersetzen

s.split(regex) Zerteile String

s.trim() entfernt Leerzeichen am Anfang und Ende

s.equals(s2) true, if s equals s2



By **Sueva**

cheatography.com/sueva/

Not published yet.

Last updated 23rd August, 2019.

Page 1 of 2.

Sponsored by **ApolloPad.com**

Everyone has a novel in them. Finish

Yours!

<https://apollopad.com>