

### Боевая система

Фаза первая: Инициатива

Фаза вторая: Атака

Фаза третья: Заключение

Действие

Типы урона



By SpaceCowboy

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 1 of 100.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>

## Боевая система (cont)

1d10+Значение инициативы  
(Ловкость+Сообразительность)

Если результат одинаковый, первым ходит тот, у кого больше значение инициативы. Если и значение у обоих равно, то они будут действовать одновременно.

**Штрафы от ран** отнимаются непосредственно от показателя инициативы персонажа.

Персонажи объявляют о своих действиях в **обратном порядке**, согласно инициативе, так как это дает возможность более быстрым персонажам отреагировать на действия более медленных.

Если персонаж решил подождать, он может действовать в любой момент после наступления своей очереди по инициативе, даже если при этом он прервет другого, более медленного персонажа.

Все множественные действия (Стремительность тоже считается) происходят в конце хода. Если два или более персонажа предпринимают множественные действия, то они осуществляются в зависимости от их значения инициативы.

Исключение делается для множественных защитных действий, например для множественного уклонения, которые происходят тогда, когда требуется отразить атаку.

Персонаж бросает запас кубиков, равный значению Атрибут+Способность. Чаще всего, сложность равна 6.

**Драка:** Ловкость + Драка

**Ближний бой:** Ловкость + Ближний бой

**Стрельба:** Ловкость + Стрельба

**Луки и арбалеты:** Ловкость + Лук

**Метательное оружие:** Ловкость + Атлетика

Персонаж может **произвести защитное действие** (блок, уклонение, парирование) в любой момент во время выполнения своего действия, если вам удалось сделать успешный бросок на Силу Воли (или же вы истратили пункт Силы Воли).

**Базовое значение урона:** Сила+Оружие. +1 кубик к запасу кубиков на урон, за каждый успех в броске попадания, кроме первого. Сложность 6.

Цель может попытаться сделать **бросок на поглощение**, если это возможно.

Действием может быть: Атака Движение Активация дисциплины Персонаж может двигаться и атаковать в один ход

**Ударный (/)** Может поглощаться всеми. Сородичи получают половину ударного урона (округление вниз) после броска на поглощение.

**Летальный (X)** Может поглощаться только вампирами.

**Агравированный (\*)** Может поглощаться только дисциплиной Стойкость. Очень сложно лечить

### Сложность броска

**Три** Легкое (проинсталлировать софт на Макинтош)

### Сложность броска (cont)

**Четыре** Рутинное (сменить колесо)



By SpaceCowboy

Not published yet.  
Last updated 26th October, 2023.  
Page 3 of 100.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)  
Measure your website readability!  
<https://readable.com>

### Сложность броска (cont)

**Пять** Простое (соблазнить кого-то, кто и так уже «в настроении»)

### Сложность броска (cont)

**Шесть** Стандартное (выстрелить из пистолета)

### Сложность броска (cont)

**Семь** Непростое (заменить аудиосистему машины)



By **SpaceCowboy**

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 4 of 100.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>

### Сложность броска (cont)

**Восемь** Сложное (починить сломанный мотор)

---

### Сложность броска (cont)

**Девять** Крайне сложное (починить сломанный мотор без запчастей)

---

### Трата крови

Вампир может истратить один пункт крови, чтобы излечить один уровень нормальных повреждений (ударных или летальных).

---



By SpaceCowboy

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 5 of 100.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>

### Трата крови (cont)

Игрок может истратить один пункт крови, чтобы увеличить свои Физические Атрибуты (Силу, Ловкость, Выносливость) на одну точку в течение сцены. Он должен заявить это действие в начале хода. Атрибуты можно повысить до **лимита поколения+1**. Можно увеличивать Атрибуты и выше этого лимита, но каждая точка выше лимита будет доступна лишь в течение трех ходов после того, как персонаж перестанет тратить кровь.

---

### Трата крови (cont)

Вампир может передать некоторое количество пунктов крови другому Сородичу, и тот сможет использовать ее как свою собственную. Как и другое питье крови вампира, это накладывает **узы крови**.

---

### Трата крови (cont)

(8- Человечность) пунктов крови: вампир может заставить выглядеть себя более человеческим на сцену: осуществить прилив крови к коже, создать видимость того, что он дышит или даже стать способным заниматься сексом (это может быть полезно при определенных видах питания, однако это не означает, что вампир может оплодотворить смертного или забеременеть – так или иначе, труп остается трупом). Лишь вампиры с Человечностью могут использовать кровь подобным образом – вампиры, следующие Пути, полностью отвергли свою человеческую сторону.

---



By SpaceCowboy

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 6 of 100.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>

### Лечение

Вампирам нужна кровь, чтобы лечиться - их немертвые тела не способны заживлять раны самостоятельно.

### Лечение (cont)

Вампир может **потратить один пункт крови**, чтобы залечить один уровень **ударного или летального урона** за ход.

### Лечение (cont)

Вампиры, способные тратить больше одного пункта крови за ход, могут вылечить столько урона, сколько могут потратить крови..



By SpaceCowboy

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 7 of 100.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>

### Лечение (cont)

Чтобы вылечить **агgravированный урон**, дневной сон вампира не должен быть потревожен. Он должен потратить один пункт Силы Воли, а затем по пять пунктов крови на каждый уровень агgravированного урона, который он хочет вылечить.

### Количество успехов

**Один успех** Незначительно (поддерживать сломанный холодильник в рабочем состоянии, пока не придет мастер)

### Количество успехов (cont)

**Два успеха** Средне (смастерить что-то отвратительное, но полезное)



By SpaceCowboy

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 8 of 100.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>

### Количество успехов (cont)

|                       |   |
|-----------------------|---|
| <b>Три<br/>успеха</b> | Отлично (отремонтировать что-то, чтобы оно стало как новенькое) |
|-----------------------|---|

### Количество успехов (cont)

|                          |   |
|--------------------------|---|
| <b>Четыре<br/>успеха</b> | Выдающиеся (увеличить эффективность вашей машины в процессе ее ремонта) |
|--------------------------|---|

### Количество успехов (cont)

|                         |                               |
|-------------------------|-------------------------------|
| <b>Пять<br/>успехов</b> | Феноменально (создать шедевр) |
|-------------------------|-------------------------------|



By SpaceCowboy

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 9 of 100.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>



### Поколения каинитов

|           |                                     |   |                                     |
|-----------|-------------------------------------|---|-------------------------------------|
| Поколение | Максим<br>альный<br>рейтинг<br>черт | Макси<br>м-<br>альный<br>запас<br>крови | Трата<br>пунктов<br>крови<br>за ход |
|-----------|-------------------------------------|---|-------------------------------------|

### Поколения каинитов (cont)

|        |    |     |     |
|--------|----|-----|-----|
| Третье | 10 | ??? | ??? |
|--------|----|-----|-----|

### Поколения каинитов (cont)

|           |   |    |    |
|-----------|---|----|----|
| Четвертое | 9 | 50 | 10 |
|-----------|---|----|----|



By SpaceCowboy

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 10 of 100.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>

### Поколения каинитов (cont)

|       |   |    |   |
|-------|---|----|---|
| Пятое | 8 | 40 | 8 |
|-------|---|----|---|

### Поколения каинитов (cont)

|        |   |    |   |
|--------|---|----|---|
| Шестое | 7 | 30 | 6 |
|--------|---|----|---|

### Поколения каинитов (cont)

|         |   |    |   |
|---------|---|----|---|
| Седьмое | 6 | 20 | 4 |
|---------|---|----|---|



By SpaceCowboy

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 11 of 100.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>

### Поколения каинитов (cont)

|         |   |    |   |
|---------|---|----|---|
| Восьмое | 5 | 15 | 3 |
|---------|---|----|---|

### Поколения каинитов (cont)

|         |   |    |   |
|---------|---|----|---|
| Девятое | 5 | 14 | 2 |
|---------|---|----|---|

### Поколения каинитов (cont)

|         |   |    |   |
|---------|---|----|---|
| Десятое | 5 | 13 | 1 |
|---------|---|----|---|



By SpaceCowboy

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 12 of 100.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>

### Поколения каинитов (cont)

|              |   |    |   |
|--------------|---|----|---|
| Одиннадцатое | 5 | 12 | 1 |
|--------------|---|----|---|

### Поколения каинитов (cont)

|             |   |    |   |
|-------------|---|----|---|
| Двенадцатое | 5 | 11 | 1 |
|-------------|---|----|---|

### Поколения каинитов (cont)

|             |   |    |   |
|-------------|---|----|---|
| Тринадцатое | 5 | 10 | 1 |
|-------------|---|----|---|



By SpaceCowboy

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 13 of 100.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>

### Поколения каинитов (cont)

|                |   |    |   |
|----------------|---|----|---|
| Четырнадцатое* | 5 | 10 | 1 |
|----------------|---|----|---|



By SpaceCowboy

[cheatography.com/spacecowboy/](https://cheatography.com/spacecowboy/)

Not published yet.

Last updated 26th October, 2023.

Page 14 of 100.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)

Measure your website readability!

<https://readable.com>