

SDLC activities

Requirements

Design

Construction

Testing

Debugging

Deployment

Maintenance

Lean

Исключение потерь Потерями считается всё, что не добавляет ценности для потребителя. В частности: излишняя функциональность; ожидание (паузы) в процессе разработки; нечёткие требования; бюрократизация; медленное внутреннее сообщение.

Акцент на обучении Короткие циклы разработки, раннее тестирование, частая обратная связь с заказчиком.

Предельно отсроченное принятие решений Решение следует принимать не на основе предположений и прогнозов, а после открытия существенных фактов.

Предельно быстрая доставка заказчику Короткие итерации.

Мотивация команды Нельзя рассматривать людей исключительно как ресурс. Людям нужно нечто большее, чем просто список заданий

Интегрирование Передать целостную информацию заказчику. Стремиться к целостной архитектуре. Рефакторинг.

Lean (cont)

Целостное видение Стандартизация, установление отношений между разработчиками. Разделение разработчиками принципов бережливости. «Мыслить широко, делать мало, ошибаться быстро; учиться стремительно».

Lean (бережливая разработка) — методология разработки программного обеспечения, использующая методы концепции бережливого производства. Возникла из среды сторонников концепции гибкой методологии разработки.

Extreme programming

Короткий цикл обратной связи (Разработка через тестирование, Игра в планирование, Заказчик всегда рядом, Парное программирование)

Непрерывный, а не пакетный процесс (Непрерывная интеграция, Рефакторинг, Частые небольшие релизы)

Понимание, разделяемое всеми (Простота, Метафора системы, Коллективное владение кодом, Стандарт кодирования)

Социальная защищённость программиста (40-часовая рабочая неделя)

Название методологии исходит из идеи применить полезные традиционные методы и практики разработки программного обеспечения, подняв их на новый «экстремальный» уровень

Estimation types

Analogy

Decomposition

Story Points

Group Reviews

Wideband

Dutch Method

Estimation Tools

Function Points

Fuzzy Logic

GUI Elements

Standard Components

Kanban

Визуализируйте производство

Ограничивайте работу

Измеряйте время цикла

Kanban - система организации производства и снабжения, позволяющая реализовать принцип «точно в срок».

Scope

Project Scope - работа которая должна быть выполнена для выпуска продукта

Product Scope - свойства и функции которые характеризуют продукт

Characteristics of Excellent Requirements

Complete (Полнота)

Consistent (Согласованность)

Modifiable (Модифицируемые)

Traceable (Прослеживаемые)

Correct (Правильными)

Feasible (Выполнимыми)

Prioritized (Приоритизированные)

Unambiguous (Недвусмысленные)

Verifiable (Тестируемыми)

Root Causes of Project Success and Failure

SUCCESS	FAILURE
Вовлеченность пользователя	Отсутствие данных от пользователя
Исполнительный суппорт менеджмент	Неполные требования и спецификация
Ясные рекви- рменты	Изменения требований и спецификаций

Software Quality Attributes

Important Primarily to User	Important Primarily to Developers
Availability	Maintainability
Efficiency	Portability
Flexibility	Reusability
Integrity	Testability
Interoperability	
Reliability	
Robustness	
Usability	



By **softserve**

cheatography.com/softserve/

Published 16th April, 2017.

Last updated 16th April, 2017.

Page 2 of 2.

Sponsored by **ApolloPad.com**

Everyone has a novel in them. Finish
Yours!

<https://apollopad.com>