

Pasos

Se trata de un framework de node.js

Instalacion npm install express --save

Importando express const express = require('express');

Invocando express const app = express();

Entry point: Debemos crear un .js donde al correrlo, se creara el servidor. Este archivo .js se llamara

app.js

Configurar package.json para que inicie app.js y no index.js

Levantando el servidor

Metodo listen Pone a correr el servidor.
`app.listen(/port, callback(req, res) => { res.send('Bienvenido a la seccion de contacto') })`

Metodo get Le pasamos al servidor que tiene que correr.
`app.get(/ruta, function ())`

Levantando el servidor (cont)

req, res **req:** Tendra todas las propiedades y metodos de la peticion que se envio.
res: Tendra todas las propiedades y metodos de la peticion que se respondio..

`app.listen(3030, () => { console.log("El servidor esta corriendo perfectamente") })`

`app.get('/', function (req, res) => { res.send('Bienvenido a la pagina web') })`

`app.get('/contact', function (req, res) => { res.send('Bienvenido a la seccion de contacto') })`

Bases

Se trata de un framework de node.js

Instalacion En un framework inicializado de node, escribo;

METHODS

GET

POST

SEND

Enviando archivos

sendFile() Nos permite enviar archivos existentes en nuestro servidor como respuesta a los clientes.

path **sendFile()** precisa, como parametro, una *ruta absoluta*. Para eso hacemos uso del metodo **path**. Se trata de un modulo nativo.

```
const path = require('path');
app.get('/', function (req, res) => {
  res.sendFile(path.join(__dirname, 'views/index.html'))
})
```

Ejemplo de codigo

publicPath Lo utilizamos para establecer la ruta absoluta de la carpeta donde queremos estar parados.

```
const express = require('express');
const path = require('path');
const PORT = 3030;
const app = express();

const publicPath = path.resolve(__dirname, './public');

app.use(express.static(publicPath));

app.get('/', (req, res) => {
  res.sendFile(path.join(__dirname, './views/home.html'))
})

app.listen(PORT, () => {
  console.log('Server listening in ${PORT}')
})
```

