

### Generelles

Do	Don't
Benutze leicht lesbare Bezeichnungen. Lesbarkeit ist kürze vorzuziehen.	Benutzen von Unter- oder Bindestrichen
Verzichte, wo möglich auf Akronyme und wenn dann verwende weit verbreitete.	Abkürzungen in Bezeichnungen
Code wird auf Deutsch geschrieben	Übersetzen von typischen C#-Bezeichnungen (z.B. Get/Set)

### Enums

- Verzichte auf Prä- und Suffixe
- Der Name ist üblicherweise Plural (Bsp.: Teams, Kunden)

### Groß- und Kleinschreibungsregeln

Typ	Regel
Lokale Variable	lowerCamelCase
Parameter	lowerCamelCase
private field	lowerCamelCase
public field	UpperCamelCase
protected field	UpperCamelCase
internal field	UpperCamelCase
Property	UpperCamelCase
Method	UpperCamelCase
Class	UpperCamelCase
Konstante	UpperCamelCase
Interface	UpperCamelCase

### Parameter

Wähle den Namen so, dass klar ist welche Daten beeinflusst werden.

Positiv-Beispiel: warenkorbSumme

Negativ-Beispiel: decimalSumme

### Typ-Regeln

#### Fields

Typischerweise Nomen oder Nominalgruppen z.B. gehalt

#### Properties

Nomen, Nominalgruppen oder Adjektive

Eigenschaften und Get-Methoden sollten nicht den selben Namen haben

Boolesche Eigenschaften sollten mit Ist oder Hat beginnen

#### Methoden

Typischerweise werden Verben verwendet z.B. SchreibeDaten

#### Events (Bsp. Closing)

Typischerweise werden Verben verwendet

Bei Event-Handlern, sollten die Parameter `sender` und `e` verwendet werden

Ob vor oder nach einem Event muss im Namen wiederzufinden sein  
Bsp.: Closed, Closing

