Klasse aanmaken

```
class ClassName
{
// hier komen de data en functionaliteit
}
```

Objecten aanmaken

```
Auto mijnEerste = new Auto();
Auto mijnAndereAuto = new Auto();
```

Enum aanmaken

```
namespace Programmeren {
enum Weekdagen {Maandag, Dinsdag, Woensdag, Donderdag, Vrijdag, Zaterdag, Zondag}
}
```

CultureInfo

```
DateTime now = DateTime.Now;
CultureInfo russianCI = new CultureInfo("ru-RU");
Console.WriteLine($"Current time in Russian style is: {now.ToString("F", russianCI)}");
```

Iedere seconde pauzeren

```
System.Threading.Thread.Sleep(1000);
```

full property

```
class Auto
{
private int kilometers;
private double benzine;
public double Benzine
{
get
{
return benzine;
}
set
{
benzine = value;
}
}
}
```

Auto properties

```
public class Auto
{
public double Benzine
{ get; set; }
}
```

Write-only property

```
public double Benzine
{
set
{
if(value >= 0) {
benzine = value;
}
}
}
```

We kunnen dus enkel benzine een waarde geven, maar niet van buitenuit uitlezen.

Datum en Tijd formatteren

DateTime now = DateTime.Now;	DateTime object aanmaken
WriteLine(now.ToString("d"));	short date
WriteLine(now.ToString("D"));	long date
WriteLine(now.ToString("F"));	full date and time
WriteLine(now.ToString("M"));	month and day
WriteLine(now.ToString("t"));	short time
WriteLine(now.ToString("T"));	long time
WriteLine(now.ToString("Y"));	year and month

Read-only property met private set

```
public double Benzine
{
get
{
return benzine;
}
```

Read-only property met private set (cont)

```
private set
{
if(value >= 0) {
benzine = value;
}
}
}
```

Op dit moment definiëren we een read-only property met een private setter

Read-only property

```
public double Benzine
{
get
{
return benzine;
}
}
```

Read-only Get-omvormers

```
public class Auto
{
private int kilometers;
private double benzine;
// stelt het aantal blokjes benzine voor op je display
// bij 50l heb je 5 blokjes
// bij tussen 40 en 50l heb je 4 blokjes
// ...
// bij minder dan 10l heb je 0 blokjes
public int Blokjes {
get {
return Math.Floor(this.benzine / 10);
}
}
}
```

Je kan ook iets berekenen en dat teruggeven via een getter

Sponsored by **CrosswordCheats.com**
Learn to solve cryptic crosswords!
http://crosswordcheats.com