

Variables

Variable const : *const*, ne change jamais.

Variable let : *let*, peut être changer.

ex -> let username = ""

Variable var : *var*, à ne plus utiliser.

if...else

Permet de faire quelque chose si l'**expression** est fausse ou non.

Exemple :

```
const num1 = 5;
const num2 = 3;
if (num1 > num2) {
  alert('Oui')
} else {
  alert('Non')
}
```



By **robinhd**
cheatography.com/robinhd/

Not published yet.
Last updated 29th June, 2017.
Page 1 of 1.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**
Learn to solve cryptic crosswords!
<http://crosswordcheats.com>