Propiedades de figura	
Visible	Elige si se muestra o no (on/off) en pantalla la figura.
Position/OuterPosition	Posición y tamaño de la figura en la pantalla.

Si no se ha asignado a una variable en la creación, se puede obtener el objeto figura actual con la función *gcf*.

Propiedades de eje	
Propiedad	**Efecto**
X/Y/ZLim	Par de valores que fija el valor [mínimo, máximo] de los ejes.
X/Y/ZScale	Escala de cada eje: lineal ('linear') o logarítmica ('log')
X/Y/ZDir	Dirección de crecimiento de los ejes ('normal' o 'reverse')
X/Y/ZAxisLocation	Posición de los ejes ('origin', 'top', 'bottom')
X/Y/ZTick	Valores de cada tick de los ejes
X/Y/ZTickLabel	Texto que se muestra en cada posición de Tick. si se deja en blanco hace que no se muestren los números en los ejes.
X/Y/ZTickLabelR-otation	Valor de la inclinación de los *ticks*, en grados
X/Y/ZGrid	Activa/Desactiva (‘on’/’off’) las líneas de grid en cada posición del eje en la que haya un tick.
X/Y/ZMinorGrid	Activa/Desactiva (‘on’/’off’) las líneas de grid en cada posición del eje que estén marcadas, pero en las que no haya tick.
FontSize	Tamaño de la fuente de los ticks y los rótulos. (Sobrescribe X/Y/Zlabel)
FontName	Fuente del texto, por defecto es 'Helvetica'
TickDir	Elige si los ticks van hacia fuera o hacia dentro de la figura (‘in’, ‘out’)
Box	Elige si se muestra o no el marco de los ejes ('on', 'off')

Para obtener un objeto eje se puede usar gca; se accede a sus propiedades como a un struct (notación punto-propiedad).

Propiedades de linea	
Propiedad	**Efecto**
Color	Color de la línea, en triada RGB.
Marker	Forma del cada punto dibujado.
MarkerSize	Tamaño de los puntos. Valor por defecto: 6.
MarkerFaceColor	Color de relleno de los puntos. Valor por defecto: ‘none’.
MarkerFaceAlpha	Opacidad de los puntos. Desde 1(Opaco) hasta 0 (Transparente).
MarkerEdgeColor	Color del borde de los puntos.

Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
https://apollopad.com

Propiedades de linea (cont)	
LineStyle	Estilo de la línea que une los puntos. Valor por defecto '-'.
LineWidth	Grosor de la línea que une los puntos. Por defecto: 0.5.
X/Y/ZData	Valores del vector X,Y o Z que se está representando.

Estas propiedades también se pueden ajustar directamente al crear el plot, con un par nombre-valor dentro del paréntesis.
Si no se ha asignado la linea a una variable, se puede hacer a posteriori accediendo a la propiedad Children de los ejes.

Funciones externas		
Notación compacta	**Notación extendida**	**Efecto**
hold on/off	hold(Ejes, 'on/off')	Los siguientes ploteos se superpondrán/eliminarán a los actuales.
grid on/off/minor	grid(Ejes, 'on/off/minor')	Activa o desactiva el grid con on/off, y con minor cambia entre mostrar o no un grid m'as fino
x/y/zlim auto/manual	x/y/zlim(Ejes, 'auto/manual')	En auto hace que los ejes se autoajusten. En manual hace que se queden como están en ese momento.
axis tight	axis (Ejes, 'tight')	Hace que los valores máximo y mínimo de los ejes se iguales a los de las líneas que contienen
caxis ([min max])/auto	caxis (Ejes, [min max]/'-auto')	Elige entre qué valores se satura el degradado de color. Auto lo iguala al max y min de las lineas dibujadas
colormap Paleta	colormap (Ejes/figura, paleta)	Cambia la paleta de colores de la figura o los ejes. En la ayuda se puedenconsultar las posibilidades
view	view (Ejes, [a,b])	Posición de la cámara en visualizaciones 3D
subplot (m,n,p)	subplot (m,n,p,Ejes)	Divide la figura en una matriz de m·n y elige para dibujar la posición p, numerando por filas.

Ejes o figura se refiere al handler de un objeto axis o figure respectivamente

Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
https://apollopad.com

Modificadores de línea y punto

Forma del punto	Identificador	Línea	Identificador
● Círculo	‘o’	Línea sólida	-
✱ Asterisco	‘*’	Línea discontinua	—
⊙ Punto	‘.’	Línea de puntos	:
✚ Cruz	‘x’	Conjunto punto-línea	-.
■ Cuadrado	‘s’ o ‘square’	Sin unión	'none'
◆ Diamante	‘d’ o ‘diamond’	**Color**	**Triada RGB**
▲ Triángulo hacia arriba	‘^’	**Azul oscuro**	[0.000 0.447 0.741]
▼ Triángulo hacia abajo	‘v’	**Naranja**	[0.850 0.325 0.098]
▶ Triángulo hacia la derecha	‘>’	**Amarillo**	[0.929 0.694 0.125]
◀ Triángulo hacia la izquierda	‘<’	**Morado**	[0.494 0.184 0.556]
★ Estrella de 5 puntas (pentagrama)	‘p’ o ‘pentagram’	**Verde**	[0.466 0.674 0.188]
✪ Estrella de 6 puntas (hexagrama)	‘h’ o ‘hexagram’	**Azul claro**	[0.301 0.745 0.933]
Sin marker	'none'	**Granate**	[0.635 0.078 0.184]

Modificadores de color estándar

Color	Abreviatura	Nombre	Triada RGB
Amarillo	‘y’	‘yellow’	[1 1 0]
Rojo magenta	‘m’	‘magenta’	[1 0 1]
Azul cian	‘c’	‘cyan’	[0 1 1]
Rojo	‘r’	‘red’	[1 0 0]
Verde	‘g’	‘green’	[0 1 0]
Azul	‘b’	‘blue’	[0 0 1]
Blanco	‘w’	‘white’	[1 1 1]

By **Jaime LL** (Reddas)
cheatography.com/reddas/

Published 19th September, 2017.
Last updated 16th September, 2019.

Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
https://apollopad.com

Plantilla para creación de figuras

```
LabelFont = 16; % Fuente para las etiquetas de los ejes
LegendFont = 12; % Fuente para la leyenda
TickFont = 16; % Fuente para los valores de los ejes
TitleFont = 16; % Fuente para el título
LineTh ickness = 1.5; % Grosor de las lineas
Legendario = {'Iden tif icador 1', 'Ident ifi cador 2', 'Ident ifi cador 3'}; % Nombres que van a aparecer
en la leyenda
Colores = [0 0.447 0.741 % Colores por defecto pero evitando el amarillo
                                0.850 0.325 0.098
                                0.494 0.184 0.556
                                0.466 0.674 0.188
                                0.301 0.745 0.933
                                0.635 0.078 0.184];
Figurica = figure ('N ame', 'Nombre de la ventana', 'Numbe rTi tle', 'off'); % Creación de la figura, con
nombre y sin número
       plo t(r and(10, 1), 'LineW idth', LineTh ick ness, 'Color', Colore s(1 ,:)); % Creación de las
líneas con el grosor especi ficado en LineTh ickness
      hold on; % Mantiene en la misma figura todas las líneas a la vez
       plo t(r and(10, 1), 'LineW idth', LineTh ick ness, 'Color', Colore s(2 ,:));
       plo t(r and(10, 1), 'LineW idth', LineTh ick ness, 'Color', Colore s(3 ,:));
xlim ([1, 10]); % Límites para el eje x
ylim ([0, 1]); % Límites para el eje y
grid on; % Activa las rejillas
grid minor;
Ejes = gca;
Ejes.F ontSize = TickFont; % Fuente de los valores de los ejes con la fuente especi ficada en TickFont
title ('Titu lico', 'FontS ize', TitleF ont); % Títiulo con la fuente especi ficada en TitleFont
xlabel ('E tiqueta eje x', 'FontS ize', LabelF ont); % Etiqueta del eje x con la fuente especi ficada en
LabelFont
ylabel ('E tiqueta eje y', 'FontS ize', LabelF ont); % Etiqueta del eje y con la fuente especi ficada en
LabelFont
legend (Le gen dario, 'FontS ize', Legend Font); % Leyenda con los identi fic adores especi ficados en
Legendario y la fuente especi ficada en LegendFont
```


Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
https://apollopad.com