

Règle détachement rubric

ALL IS DUST à chaque fois qu'une attaque (tir+cac) avec un **Dmg non modifié de 1** est alloué à un modèle RUBRICAE
+1 à la sauvegarde contre cette attaque

Stratagems détachement Rubric

Automates ardents - 1PC Phase de mouvement, après qu'une unité Rubricae a fait **mvt retraite**

Ce tour l'unité peut **tirer + charger**

Avancée inexorable - 1PC Phase de mouvement : jusque fin tour, l'unité Rubricae peut ignorer les malus au mouvement, et advance rolls.

De plus : **les armes de tir ont ASSAULT**

Fusillade infernale - 2PC Phase de tir, **une unité TS Psyker** : jusque fin phase, toutes les armes "**inferno**" de l'unité ont **[PSYCHIC] + force 5**

Revanche des Rubrics - 1PC Phase de tir ennemie, après qu'une FIGURINE Psyker ai été tuée.

Une **unité à 6" du Psyker tué peut tirer**, mais uniquement sur l'unité ayant tué le Psyker.

Guardiens implacables - 2PC Phase de tir ennemie, après choix de cible. Une unité Rubric Psyker : jusque fin phase :

chaque attaque allouée à une figurine de l'unité (à part figs Psyker), -1 Dmg (minimum 1)

Phalanx inébranlable - 1PC Phase de charge ennemie, après fin du mouvement de charge, une unité Rubric a :

les attaques ennemies ciblant l'unité ont +1TW

Enhancements detachement Rubric

Rubric élevé Au début de partie, sélectionner soit 2 unités Rubric battleline, soit une unité Rubric.

Les figs de l'unité ont **INFILTRATION**

Arcane thralls (AURA) Quand une unité Rubric est à 9" du porteur, l'unité a reroll des tests battleshock

Seigneur des Rubrics Quand le porteur mène une unité, quand un Rubric de l'unité fait une attaque, -1TH

Stave Abominus Modèle TS **infanterie** seulement. Les armes de mêlée du porteur ont SUSTAINED D3 + DEVASTATING WOUNDS



By **Rascar Capac**

cheatography.com/rascar-capac/

Published 20th May, 2025.

Last updated 20th May, 2025.

Page 1 of 1.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>