Addizione Vettoriale

L' **addizione vettoriale** di due vettori $\vec{u}$ e $\vec{v}$ si definisce tramite la "regola della poligonale": si scelgono innanzitutto due rappresentanti $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$ e $\overrightarrow{BC} = \vec{v}$, e si definisce $\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AC}$.

Moltiplicazione tra un scalare e un vettore

La **moltiplicazione** $\lambda \cdot \vec{v}$ (o semplicemente $\lambda\vec{v}$) di un vettore $\vec{v}$ con un numero reale $\lambda \in \mathbb{R}$ (o "*moltiplicazione scalare*") si definisce come segue: $\lambda \cdot \vec{o} = \vec{o}$, $0 \cdot \vec{v} = \vec{o}$
e per $\vec{v} \neq \vec{o}$, $\lambda \neq 0$:

- (*modulo*) $\|\lambda\vec{v}\| = |\lambda| \cdot \|\vec{v}\|$;
- (*direzione*) $\lambda\vec{v}$ ha la direzione di $\vec{v}$;
- (*verso*) $\begin{cases} \text{se } \lambda > 0, \ \lambda\vec{v} \text{ ha il verso di } \vec{v} \\ \text{se } \lambda < 0, \ \lambda\vec{v} \text{ ha verso opposto a } \vec{v} \end{cases}$

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
https://readable.com