

### Addizione Vettoriale

L' **addizione vettoriale** di due vettori  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  si definisce tramite la "regola della poligonale": si scelgono innanzitutto due rappresentanti  $\vec{AB} = \vec{u}$  e  $\vec{BC} = \vec{v}$ , e si definisce  $\vec{u} + \vec{v} = \vec{AC}$ .

### Moltiplicazione tra un scalare e un vettore

La **moltiplicazione**  $\lambda \cdot \vec{v}$  (o semplicemente  $\lambda \vec{v}$ ) di un vettore  $\vec{v}$  con un numero reale  $\lambda \in \mathbb{R}$  (o "moltiplicazione scalare") si definisce come segue:  $\lambda \cdot \vec{v} = \vec{v}$ ,  $0 \cdot \vec{v} = \vec{0}$  e per  $\vec{v} \neq \vec{0}$ ,  $\lambda \neq 0$ :

- (modulo)  $\|\lambda \vec{v}\| = |\lambda| \cdot \|\vec{v}\|$ ;
- (direzione)  $\lambda \vec{v}$  ha la direzione di  $\vec{v}$ ;
- (verso)  $\begin{cases} \text{se } \lambda > 0, \lambda \vec{v} \text{ ha il verso di } \vec{v} \\ \text{se } \lambda < 0, \lambda \vec{v} \text{ ha verso opposto a } \vec{v} \end{cases}$



By RAIN-  
[cheatography.com/rain-/](http://cheatography.com/rain-/)

Not published yet.  
Last updated 11th May, 2024.  
Page 1 of 1.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**  
Learn to solve cryptic crosswords!  
<http://crosswordcheats.com>