

Addizione Vettoriale

L' **addizione vettoriale** di due vettori \vec{u} e \vec{v} si definisce tramite la "regola della poligonale": si scelgono innanzitutto due rappresentanti $\vec{AB} = \vec{u}$ e $\vec{BC} = \vec{v}$, e si definisce $\vec{u} + \vec{v} = \vec{AC}$.

Moltiplicazione tra un scalare e un vettore

La **moltiplicazione** $\lambda \cdot \vec{v}$ (o semplicemente $\lambda\vec{v}$) di un vettore \vec{v} con un numero reale $\lambda \in \mathbb{R}$ (o "moltiplicazione scalare") si definisce come segue: $\lambda \cdot \vec{v} = \vec{v}$, $0 \cdot \vec{v} = \vec{0}$ e per $\vec{v} \neq \vec{0}$, $\lambda \neq 0$:

- (modulo) $\|\lambda\vec{v}\| = |\lambda| \cdot \|\vec{v}\|$;
- (direzione) $\lambda\vec{v}$ ha la direzione di \vec{v} ;
- (verso) $\begin{cases} \text{se } \lambda > 0, \lambda\vec{v} \text{ ha il verso di } \vec{v} \\ \text{se } \lambda < 0, \lambda\vec{v} \text{ ha verso opposto a } \vec{v} \end{cases}$



By RAiN-
cheatography.com/rain-/

Not published yet.
Last updated 11th May, 2024.
Page 1 of 1.

Sponsored by [Readable.com](https://readable.com)
Measure your website readability!
<https://readable.com>