

Funciones de carácter

ISALPHA(C) "CTYPE.H" Comprueba si el carácter es alfabético de la A hasta la Z sin distinguir entre mayúsculas o minúsculas. Si no es una letra regresa un valor 0, si es una letra regresa un valor distinto de 0

ISLOWER(C) "CTYPE.H" Busca cualquier carácter que sea letra minúscula

ISUPPER(C) "CTYPE.H" Se utiliza para averiguar cuántas mayúsculas existen en una sentencia dada

ISDIGIT(C) "CTYPE.H" Comprueba si el carácter es un valor entre 0 y 9

ISXDIGIT(C) "CTYPE.H" Comprueba si el carácter es un dígito hexadecimal es decir: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 a b c d e f A B C D E F

ISALNUM(C) "CTYPE.H" Comprueba si el carácter es alfanumérico

Funciones de utilidad

ABS(N) "STDLIB.H" Calcula el valor absoluto de un número, si no existe tal valor el comportamiento no esta definido

LABS(N) "STDLIB.H" Calcula el valor absoluto de un número del tipo long int, si no existe tal valor el comportamiento no esta definido

ATOF(CAD) "STDLIB.H" Convierte una cadena de numeros a un numero de tipo double hasta que encuentra un caracter que no es un numero, excluyendo espacios

ATOI(CAD) "STDLIB.H" Convierte una cadena de números a un texto, es decir 10 lo convierte a diez

ATOL(CAD) "STDLIB.H" Se salta todos los espacios en blancos antes del número y luego convierte todos los caracteres numericos dentro del mismo numero hasta que encuentra un caracter diferente de un número

DIV(NUM,DENOM) "STDLIB.H" Calcula el cociente y el resto de la división, si la división es inexacta, calcula el entero de menor magnitud más próximo al cociente algebraico

Funciones de prueba de caracteres especiales

ISCNTRL(C) "CTYPE.H" Comprueba si el carácter es de control declaradas en la libreria "ctype.h"

ISGRAPH(C) "CTYPE.H" Comprueba si el carácter es imprimible exceptuando los espacios en blanco

ISPRINT(C) "CTYPE.H" Comprueba si el carácter es imprimible incluyendo los espacios en blanco

ISPUNCT(C) "CTYPE.H" Comprueba si el carácter es imprimible excluyendo espacios en blanco y caracteres alfanuméricos, es decir únicamente signos de puntuación.

ISSPACE(C) "CTYPE.H" Comprueba si el carácter es uno de los espacios en blanco, es decir, espacio, salto de página, tabulación, etc.

Funciones de conversión de caracteres

TOLOWER(C) "CTYPE.H" Convierte un caracter del alfabeto de mayúscula a minúscula, es decir de A-Z -> a-z

TOUPPER(C) "CTYPE.H" Convierte un caracter del alfabeto de minúscula a mayúscula, es decir de a-z -> A-Z, si el argumento no tiene mayúscula declarada, entonces devuelve el mismo argumento sin modificar.

Funciones aleatorias

RAND(VOID) "STDLIB.H" Permite generar números enteros pseudoaleatorios dentro de un rango 0 hasta x, siendo x definida con anterioridad

SRAND(SEMILLA) "STDLIB.H" Permite generar números enteros pseudoaleatorios dentro de un rango 0 hasta x, siendo x definida con anterioridad, utiliza la semilla para una nueva secuencia de números pseudoaleatorios

Funciones exponenciales y logarítmicas

Funciones numéricas

CEIL(X) "MATH.H" Redondea un valor real hacia su entero superior, es decir 2.1 se redondea a 3.

FABS(X) "MATH.H" Calcula el valor absoluto de un numero entero o real.

FLOOR(X) "MATH.H" Redondea un valor real hacia su entero inferior, es decir 2.9 se redondea a 2.

FMOD(X,Y) "MATH.H" Devuelve el residuo con decimales de una división x/y Es decir: 10.0/5.1 devolverá 4.9

FREXP(X,EXP) "MATH.H" Devuelve el resultado de la expresion $x \cdot 2^{\text{exp}}$.

MODF(X,Y) "MATH.H" Divide un numero real en su parte entera y su parte decimal, tal que $z = \text{modf}(x, \&y)$; Siendo $x = 8.12345$ El resultado seria $y = 8.00000$, $z = 0.12345$

POW(X,Y) "MATH.H" Devuelve el resultado de la expresion x^y

SQRT(X) "MATH.H" Devuelve el valor positivo de la raíz cuadrada de x, puede ocasionar un error si $x < 0$

Funciones trigonométricas

EXP(X) "MATH.H" Devuelve el valor exponencial en base 10 con un número dado de decimales, es decir 10^x ejemplo: $\text{exp}(3;2)$ devolvería 1000.00

LOG(X) "MATH.H" Calcula el logaritmo natural de x (\ln), puede generar error si el argumento es negativo ($x < 0$)

LOG10(X) "MATH.H" Calcula el logaritmo en base 10 de x , puede generar error si el argumento es negativo ($x < 0$)

ACOS(X) "MATH.H" Devuelve el arco coseno de x siendo x un ángulo en radianes

ASIN(X) "MATH.H" Devuelve el arco seno de x siendo x un ángulo en radianes

ATAN(X) "MATH.H" Devuelve el arcotangente de x siendo x un ángulo en radianes

ATAN2(X,Y) "MATH.H" Calcula el valor principal del arcotangente de y/x para determinar el cuadrante del valor de retorno, puede producirse un error si ambos argumentos son 0.

COS(X) "MATH.H" Calcula el valor del coseno de x siendo x un ángulo en radianes

SIN(X) "MATH.H" Calcula el valor del seno de x siendo x un ángulo en radianes

TAN(X) "MATH.H" Calcula el valor del tangente de x siendo x un ángulo en radianes

COSH(X) "MATH.H" Calcula el valor del coseno hiperbólico de x siendo x un ángulo en radianes

SINH(X) "MATH.H" Calcula el valor del seno hiperbólico de x siendo x un ángulo en radianes

TANH(X) "MATH.H" Calcula el valor de la tangente hiperbólica de x siendo x un ángulo en radianes

C

By **Gael Octavio Leon Jimenez** (PrroGamer)
cheatography.com/prrogamer/

Published 26th November, 2020.
Last updated 27th November, 2020.
Page 1 of 2.

Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
<https://apollopad.com>