

⚙️ Variables globales

mm_timevi deo_ad	Int - Número de segundos que indican al AdModule la longitud máxima para que un enlatado pida publicidad de audio. En caso de superarlo se hará petición de publi de vídeo.
mm_autopl ay	Bool - Indica si se realiza gestión de precontrol en dispositivos móviles para poder realizar autoplay.
mm_dist	Str - Si existe en página, añadimos el parámetro dist a la url de un audio o vídeo. Se puede distinguir si el contenido se ha reproducido o descargado. El valor del parámetro dist vendrá en el mm_dist de la página. valores : Podium: dist =PRISA_PLAY Player: dist=PRISA_ES_CADENASER_WEB_PLAY (para la reproducción) dist=PRISA_ES_CADENASER_WEB_DOWNLOAD (para las descargas)
mm_lang	Str - Indica el idioma de la página
mm_tfp	Bool - cuando está activo cargamos la fapi con /ftp para obtener las señales con publi quemada
mm_publi	Bool - Se carga la librería de publicidad prisaAd.lib/.min desde LOCALHOST , incluso podemos especificar URL
mm_base	Bool - Indica si se carga TOP desde la máquina donde se aloja el HTML o incluso podemos especificar desde dónde lo queremos coger
tplib	Bool - Indica si se cargará la librería maximizada, tanto de TOP como de publicidad y estadísticas
mm_suites _pre	Bool - Indica si se debe pasar la SUITE de pruebas al StatModule
mm_top_co mpilation	Str - Indica la fecha de la compilación de TOP
mm_simpl e_compilati on	Str - Indica la fecha de la compilación de SIMPLE
mm_AdSer ver	Str - Sirve para forzar otras campañas de publicidad en tiempo de ejecución
mm_debug	Str - Debug de consola.

⚙️ psd.media.TopEmbed

dev	Bool	Entorno: Integración / Producción
id_cuenta	Int	Nombre de la cuenta del player. Ej: Playser, elpais, etc.
media_type	Str	Ej: video o audio
id_player	Int	Identificador del player asociado a la cuenta
id_media	Str	Indica el identificador de la señal a reproducir
id_container	Str	DOM Container Ej: <div id="{id}">
▶ topPlayer	obj	Objeto adicional {media,ad,stat}
managerOpt	obj	Embed dentro del Manager. Si es null ('managerOpt' : null), entonces este embed no entrará dentro del manager.
📺 playlist	obj	Si viene a true ("playlist" : true), entonces generará una playList en base a los tags del id_media, por defecto la playList será vacía y con todas las configuraciones por defecto.
plugins	obj	Plugins adicionales al player

Parametros base para instanciar un TopEmbed

▶ topPlayer { media }

autoplay	Bool	Indica si queremos reproducir o no automáticamente el video/audio
premuted	Bool	Indicamos si queremos activar o no el sonido del video/audio
controller Data	obj	Indicamos el tipo de banners sincronizados de Triton que va a soportar ese player. Parámetros:
alto	Int	(Elpais,As) Alto que nos pasan para sacar la proporción de 16:9 para el video a partir del ancho
ancho	Int	(Elpais,As) Ancho que nos pasan para sacar la proporción de 16:9 para el video a partir del ancho
portal_cre acion	Str	(Elpais) Portal de creación. Usado para saber qué ad unit usar Ej: tecnología a nivel publicitario



By prisamultimedia

Published 14th November, 2017.
Last updated 20th November, 2017.
Page 1 of 3.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**

Learn to solve cryptic crosswords!
<http://crosswordcheats.com>

▶ topPlayer { media } (cont)

seccion_ **Str** (Elpais) Sección de creación. Usado para saber qué ad unit usar Ej: actualidad a nivel publicitario

un_creacion **Str** (Elpais) Unidad de negocio de creación. Usado para saber qué ad unit usar a nivel publicitario Ej: ep

Objeto de configuraciones que se pasan como parámetros a TopPlayer.js

▶ topPlayer { ad }

container **Str** Contenedor en el DOM de la capa donde se pintará la publicidad

Enabled **Bool** Indicamos si queremos activar o desactivar la publicidad

tags_noticias **Str** (Elpais, As) Aquí nos pasan los tags de la noticia para que filtremos a nivel publicitario. Sólo lo usan actualmente en la integración con El pais y AS

dai **Bool** Activamos la publicidad midRoll en caso de que haya insertado TAGs en la señal

Objeto configurador de la publicidad

▶ topPlayer { stat }

mediaTimer **{}** Configuración del keepalive para logtrust, que lo que hace es lanzar el pixel de logtrust cada x segundo

Objeto configurador de parámetros adicionales del player

≡ PlayList

dev **Bool** - Indica si los datos de la FAPI (player y señal) se pedirán del entorno de integración o de producción. Default value: false

URL_list **Str** - Indica la URL de la que se cogerán los datos de la playlist (*)

repeat **int** - Indica si se repetirá la playlist al llegar al final. Valores: 0 - > no hay repeat 1 -> repetir el actual 2 -> repetir toda la playlist Default value: 2

id_container_playlist **Str** - Contenedor en el DOM de la capa donde se pintará la playlist

≡ PlayList (cont)

autonext **Bool** - Indica si al terminar de reproducir un item pasaremos automáticamente al siguiente. Esto no implica que se reproduzca automáticamente el siguiente item, ya que eso depende del valor autoplay de este mismo array de configuración. Default value: true

styleitem **Str** - Indica si al terminar de reproducir un item pasaremos automáticamente al siguiente. Esto no implica que se reproduzca automáticamente el siguiente item, ya que eso depende del valor autoplay de este mismo array de configuración. Default value: true

reload_secs **int** - Número de segundos a esperar hasta volver a cargar los elementos de una lista dinámica. Si se deja a 0 no se recargará la lista. Default value: 0

playerPercent **Float** - Porcentaje que ocupará el player dentro de la vista en bloque (player y playlist en el mismo div). El resto del ancho restante se usará para pintar la playlist. Este valor irá entre 0 y 1.

playlistSkin **Str** - Contiene el tipo de skin de playlist (.min|.lib) que vamos a querer pintar. Ejemplos: generica.min.js | genérica.lib.js → es el skin por defecto en caso de no especificar ningún tipo de skin en la configuración oneplayer.min.js | oneplayer.lib.js → skin para oneplayer vacia.min.js | vacia.lib.js → usamos este skin cuando queremos que el player se comporte como una playlist pero no queremos visualizar ningún panel lateral con los siguientes videos/audios de la lista



By prisamultimedia

Published 14th November, 2017.

Last updated 20th November, 2017.

Page 2 of 3.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**

Learn to solve cryptic crosswords!

<http://crosswordcheats.com>

≡ PlayList (cont)

nextpanel **obj** - Este objeto lo vamos a usar para activar en el player el panel relacionados. Los parámetro que tiene este objeto son los siguientes: active: [boolean] activamos o desactivamos el panel time: [Number] tiempo para que salte al siguiente video/audio de manera automática skin: [String] tipo de skin que van a usar. Por ahora solo tenemos el skin "default", pero cada unidad de negocio podría querer un skin distintos para su panel next Ejemplo:
"nextpanel": {"active": true, "time": 5, "skin": "default"}

Configuración base de una playlist



By **prisamultimedia**

cheatography.com/prisamultimedia/

Published 14th November, 2017.

Last updated 20th November, 2017.

Page 3 of 3.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**

Learn to solve cryptic crosswords!

<http://crosswordcheats.com>