XML - DTD Cheat Sheet

by Pierre LAFAY via cheatography.com/61881/cs/16080/

Définition eXtended Markup Language

Un document XML est composé de **balises**, elles mêmes possédant des **attributs**. Il peut également contenir des **entités**, des **règles d'analyse**, des déclarations d'**espace de nom** (namespace), des **commentaires** et du **texte**

Prologue

```
<?xml version = "1.0" encoding="UTF-8"
standalone="yes" ?>
```

Impérativement la première ligne du fichier

version (de XML): 1.0 ou 1.1

encoding : Jeu de caractères du bloc XML (UTF8, ISO8859-1,...)

standalone : yes si aucun autre fichier n'est nécessaire

Règles de nommage balise et attribut

Un nom contient des lettres, des chiffres ou des caractères spéciaux.

Un nom ne débute pas par un nombre ou un caractère spécial.

Un nom ne commence pas par XML ou xml.

Un nom ne contient pas d'espaces.

Eviter - , ; . < et > qui peuvent être mal interprétés.

Well formed (Document bien formé)

Dans la version 1.1 du XML, le prologue est bien renseigné.

Une seule balise racine.

Nom des balises et des attributs est conforme aux règles.

Balises en paires sont correctement fermées.

Valeurs des attributs sont entre guillemets simples ou doubles.

Les balises du document XML ne se chevauchent pas.

Contenu

Commentaire	`<!-- commentaire -->`
Balise simple	`<exemple/>`
Balise par paire	`<exemple>contenu</exemple>`
Balise avec attribut	`<exemple attr="valeur"></exemple>`

DTD (Document Type Definition)

La DTD peut être Interne au document ou externe (.dtd).

Elle définit les règles devant être respectées dans le corps XML.

Conformité et validation

Un document **valide** est un document **bien formé conforme à une définition**.

Un document **conforme** à une définition est un document qui **respecte toutes les règles** qui lui sont imposées dans la DTD.

DTD - ELEMENT

Syntaxe	`<!ELEMENT balise (contenu)>`
personne **contient 1** nom	`<!ELEMENT personne (nom)>`
nom contient une **valeur simple**	`<!ELEMENT nom (#PCDATA)>`
nom ne contient **pas de valeur**	`<!ELEMENT nom EMPTY>`
nom **contient ou non une valeur**	`<!ELEMENT nom EMPTY>`
personne contient 1 nom **et** 1 prenom (dans cet ordre)	`<!ELEMENT personne (nom,prenom)>`
personne contient 1 nom **ou** un prenom	`<!ELEMENT personne (nom|prenom)>`
personne contient 1 nom **et éventuellement** un prenom	`<!ELEMENT personne (nom,prenom?)>`
répertoire contient **de 0 à n** personne	`<!ELEMENT repertoire (personne*)>`
répertoire contient **de 1 à n** personne	`<!ELEMENT repertoire (personne+)>`

By **Pierre LAFAY**
cheatography.com/pierre-lafay/

Not published yet.
Last updated 12th June, 2018.

Cheatography

XML - DTD Cheat Sheet

by Pierre LAFAY via cheatography.com/61881/cs/16080/

DTD - ATTLIST (attribut)

Syntaxe	`<!ATTLIST balise attribut ID mode>`
sexe est masculin **ou** feminin	`<!ATTLIST personne sexe (masculin|féminin)>`
id est un **identifiant unique**	`<!ATTLIST father id ID>`
father **fait référence** à une autre élément	`<!ATTLIST father IDREF>`
id est un **identifiant unique**	`<!ATTLIST father id ID>`
civilité est une valeur simple	`<!ATTLIST civilite CDATA>`
civilité est **obligatoire**	`<!ATTLIST civilite CDATA #REQUIRED>`
civilité est **facultatif**	`<!ATTLIST civilite CDATA #IMPLIED>`
civilité est **par defaut** Mr	`<!ATTLIST civilite CDATA "Mr">`

DTD - ENTITY

Syntaxe **entité générale** Remplace un **élément**	`<!ENTITY nom "valeur">`

Exemple d'utilisation d'une entité générale	`<!ENTITY apple "Apple">`
	`<telephone>`
	`  <marque>&apple;</marque>`
	`  <modele>iPhone X</modele>`
	`</telephone>`

Syntaxe **entité paramètre** Remplace un **attribut**	`<!ENTITY % nom "valeur">`
Exemple d'utilisation d'une entité paramètre dans la DTD	`<!ENTITY % civs "civ (Mr|Mme)">` `<!ATTLIST personne %civs;>`
Syntaxe **entité externe analysée** (équivaut à include)	`<!ENTITY nom SYSTEM "URI">`

Exemple d'utilisation d'une entité externe analysée	`<!ENTITY apple SYSTEM "apple.xml">`
	`<telephone>`
	`  &apple;`
	`  <modele>iPhone 4</modele>`
	`</telephone>`

Contenu apple.xml	`<marque>Apple</marque>`

Les entités sont des alias permettant de réutiliser des informations dans le document

By **Pierre LAFAY**

cheatography.com/pierre-lafay/

Not published yet.

Last updated 12th June, 2018.