

Operacje na HDFS-ie

Kopiowanie pliku z lokalnego systemu plików do HDFS-a	<code>hadoop fs -copyFromLocal \${src_local} \${dst_HDFS}</code>
Usuwanie pliku na HDFS-ie	<code>hadoop fs -rm \${to_remove}_on_HDFS}</code>
Przenoszenie pliku w HDFS-ie	<code>hadoop fs -mv \${src_HDFS} \${dst_HDFS}</code>
Kopiowanie wyników z HDFS-a do lokalnego systemu plików	<code>hadoop fs -getmerge \${src_HDFS} {dst_local}</code>

Aby korzystać z Pig-a w trybie rozproszonym (wywołanie `pig` lub `pig -x mapreduce`) należy umieścić pliki wejściowe w HDFS-ie. Po dokonaniu przetworzenia można ponownie ściągnąć dane do lokalnego systemu plików

Typy danych (Java/Pig)

Integer	int
Long	long
Float	float
Double	double
String	chararray
Byte[]	bytearray
Boolean	boolean
Tuple	tuple:(sth)
Bag	bag:{tuples:(text:chararray)}
Map	map:['key'#value]

Podstawowe typy danych używane w Pig-u i ich interpretacja w Javie

Schemat danych

Wczytanie danych bez wskazania schematu	<code>A = load 'input_file.tsv';</code>
Wczytanie danych ze wskazaniem nazw kolumn (danym przypisany jest typ bytearray)	<code>A = load 'input_file.tsv' as (col1, col2, col3);</code>
Wczytanie danych ze wskazaniem pełnego schematu (nazwy kolumn i ich typy)	<code>A = load 'input_file.tsv' as (col1:int, col2:chararray, col3:long);</code>
j.w., inny przykład	<code>A = load 'input_file.tsv' as (col1:int,col2:chararray,col3:-{tup:(f1:int, f2:long)});</code>

Schemat danych (cont)

WERYFIKACJA schematu danych w tabeli A	<code>describe A;</code>
Użytkownik wczytując dane może podać ich schemat. Dzieje się tak kiedy podaje się nazwy kolumn, bądź też nazwy kolumn z konkretnymi typami.	

Produkcja danych

Wypisanie tabeli A w konsoli	<code>dump A;</code>
Zapisanie tabeli A do pliku DST	<code>store A into 'DST';</code>

Aby sekwencja operacji - czy w interaktywnej konsoli, czy w wykonywanym skrypcie - została wykonana konieczne jest umieszczenie operacji produkującej wynik. Operacje nie prowadzące do wyprodukowania wyniku są ignorowane.

Wykorzystanie UDFow

Zarejestruj plik JAR z lokalizacji wykonania skryptu	<code>register 'myjar.jar'</code>
Zarejestruj wszystkie pliki JAR z lokalizacji wykonania skryptu	<code>register '*.jar'</code>
Zarejestruj wszystkie pliki JAR z lokalizacji wykonania skryptu oraz poziom wyżej	<code>register '.jar,..jar'</code>
Użyj UDF-a z klasy pl.edu.example.TOLOWER	<code>B = foreach A generate FLATTEN(pl.edu.example.TOLOWER(col1)) as lowerCol1;</code>
Zarejestruj plik z UDFem Jythonowym	<code>register judf.py using jython as judf;</code>
Użyj UDF-a z zarejestrowanego skryptu judf.py	<code>B = foreach A generate FLATTEN(judf.TOLOWER(col1)) as lowerCol1;</code>

Pig umożliwia korzystanie ze zdefiniowanych w Javie, Pythonie, bądź w innym języku zdefiniowanych przez użytkownika funkcji (User Defined Functions, UDFs). Aby skorzystać z tej możliwości należy zarejestrować paczkę JAR, bądź skrypt Pythonowy, etc.

Pythonowe UDFy

```
@outputSchema('chararray')
def TOLOWER(i nStr):
    return inStr.lower()
```

