

Général

C+z	Quitter <i>temporairement</i> emacs
C+x C+c	Quitter emacs
C+Space	Début de sélection de texte
C+u	Déplace le curseur à l'endroit de la dernière sélection de texte (mark ring)
C+x C+Space	Déplace le curseur vers le dernier mark ring de l'ensemble des buffers ou tampons (fichiers ouverts dans emacs)
C+w	Couper
M+w	Copier
C+y	Coller le dernier élément du presse-papier
C+y M+y	Faire défiler le contenu du presse-papier (kill ring)
C+g	Annule une commande entamée

Fichier

C+x C+f (find)	Trouver fichier existant dont le nom est nom_de_fichier ou créer un nouveau fichier dont le nom est nom_de_fichier
C+x C+s (save)	Sauvegarde le fichier
C+x C+b	Liste des tampons = Liste des fichiers ouverts
C+x 1	Ferme la liste des tampons
C+x b nom_du_fi chier_dans- _le_tampo n	Switcher vers le fichier en question
C+x s	Si plusieurs tampons ouverts demande pour chacun si il doit sauvegarder

Conversion de minuscule/majuscule

M+c (capital)	Lettre sous le curseur en majuscule
M+- M+c (capital)	Première lettre du mot en majuscule
M+l (lower case)	Convertir en minuscule le MOT EN MAJUSCULE après le curseur
M+- M+l (lower case)	Convertir en minuscule le MOT EN MAJUSCULE avant le curseur
M+u (upper case)	Convertir en MAJUSCULE le mot en minuscule après le curseur
M+- M+u (upper case)	Convertir en MAJUSCULE le mot en minuscule avant le curseur

Après sélection du texte à l'aide de C+Space

C+x C+l (lower case)	Texte sélectionné en minuscule
C+x C+u (upper case)	Texte sélectionné en MAJUSCULE

Annulation

C+/_ =	Annuler l'action précédente (idem que le C+Z dans LibreOffice)
C+_ =	
C+x u	

Insertion et suppression :

 = backspace	Efface le caractère avant le curseur
C+d	Efface le caractère après le curseur
M+	Efface le mot avant le curseur
M+d	Efface le mot après le curseur
C+k	Supprime du curseur à la fin de la ligne

Insertion et suppression : (cont)

M+k	Supprime du curseur jusqu'à la fin du fichier
C+Space	Marquer le début de la zone à supprimer et bouger le curseur pour sélectionner du texte.
C+w	Supprime ou coupe le texte sélectionné précédemment
Supprimer = couper = texte récupérable	
Effacer = effacer = texte non récupérable (hormis rétablir)	
C+y = coller	Restaurer le dernier texte SUPPRIMÉ
M+y	Idem mais permet d'appeler les textes supprimés précédemment

Changer de mode Emacs

M+x linum-mode	Numérote les lignes
M+x text-mode	Passe en mode texte

Manipulation d'écran

C+v (view)	Avance d'un écran
M+v (view)	Reculé d'un écran
C+l	Remettre le texte où se situe le curseur au centre de l'écran
C+l x2	Remettre le texte où se situe le curseur en haut de l'écran
C+l x3	Remettre le texte où se situe le curseur en bas de l'écran

Remplacer du texte

M+x Remplacer le mot X par le Y à
"replace- chaque fois qu'il apparaît après le
string" curseur

Manipulation des fenêtres

C+x Détruit toutes les fenêtres sauf une.
1

C+x Nouvelle fenêtre en bas (dans le même
2 frame)

C+x Nouvelle fenêtre à droite (dans le
3 même frame)

C+x Nouvelle frame
52

C+x Fermer la frame en cours
50

Rechercher du texte

C+s Recherche d'une chaîne de
(search) caractère après le curseur

C+r (rear Recherche d'une chaîne de
search) caractère avant le curseur

Inversion

C+t Inversion de deux caractères (se mettre
sur le deuxième caractère)

M+- Inversion de deux caractères dans
C+t l'autre sens (se mettre sur le troisième
caractère. Permet de revenir en arrière
après la première commande

M+t Inversion de mot (se mettre sur le
premier caractère du second mot)

C+x Inversion de deux lignes (se mettre au
C+t début de la deuxième ligne)

Manipulation du curseur

C-p Curseur à la ligne précédente
(previous)

C-n (next) Curseur à la ligne suivante

C-b (back) Curseur en arrière d'un caractère

C-f Curseur vers l'avant d'un caractère
(forward)

M+b Curseur en arrière d'un mot
(back)

M+f Curseur en avant d'un mot
(forward)

C+a Curseur en début de ligne

C+e (end) Curseur en fin de ligne

M+a Curseur en début de phrase

M+e Curseur en fin de phrase
(end)

M+< Renvoi au début du fichier

M+> Renvoi à la fin du fichier

C+x o Basculer le curseur entre
différentes fenêtres d'une même
frame

C+u Répétition de la commande x fois
chiffre

C+lettre :

Ex : C+u écrit 10 fois le caractère *

10 *

