

Java Basics

<code>x+y</code>	Addieren von Variablen
<code>x+=y</code>	X ist gleich X + Y ($x=x+y$)
<code>x==y</code>	X ist gleich Y
<code>x!=y</code>	X ist ungleich Y
<code>x>y</code>	X ist größer als Y
<code>x>=y</code>	X ist größer oder gleich Y
<code>x%y</code>	Teilt x durch y und gibt den Rest aus
<code>System.out.println(„Hello World“);</code>	Textausgabe auf der Konsole
<code>int ersteZahl;</code>	Erstellt int Variable mit dem Namen ersteZahl
<code>double ergebnis;</code>	Erstellt double Variable mit dem Namen ergebnis
<code>char einZeichen;</code>	Erstellt char Variable mit dem Namen einZeichen
<code>String vieleZeichen;</code>	Erstellt String Variable mit dem Namen vieleZeichen
<code>ergebnis=zahl1+zahl2;</code>	Addiert zahl1, 2 und speichert es in der Variablen ergebnis
<code>if (Bedingung) { Anweisung- sblock 1; } else { Anweisung- sblock 2; }</code>	Wenn Bedingung dann Anweisung- sblock 1 ansonsten Anweisung- sblock 2
<code>While (Bedingung) { Anweisung 1; Anweisung 2; }</code>	Während Bedingung führe aus Anweisung und Anweisung 2
<code>do { Anweisung 1; Anweisung 2; } while (Bedingung);</code>	führe aus Anweisung 1 und Anweisung 2 während Bedingung
<code>for (int i=1; i<=5; i++) { System.out.println („Hello World“); }</code>	Solange i (i=1) um 1 größer wird, bis es 5 ist, gebe aus Hello World
<code>import java.util.Scanner;</code>	Importiere die Scanner Klasse
<code>Scanner Objekt = new Scanner(System.in);</code>	Erzeuge einen neuen Scanner der Objekt heißt

Java Basics (cont)

<code>String Name = Objekt.nextLine();</code>	Dem String Name wird die Eingabe des Scanners Objekt zugewiesen
<code>String[] Autos = {„Volvo“, „BMW“, „- Ford“, „Mazda“};</code>	Ein Array mit dem Namen Autos wurde erzeugt, die Automarken sind die Inhalte des Arrays
<code>int[] Nummer = {10, 20, 30, 40};</code>	Ein Array mit dem Namen Nummer wurde erzeugt, die Zahlen sind die Inhalte des Arrays
<code>System.out.println- (Autos[0]);</code>	Gibt die Automarke aus die an der ersten Stelle des Arrays steht (es wird bei 0 und nicht 1 angefangen)
<code>Autos[0] = „Opel“;</code>	Ändert die erste Automarke zu Opel und nicht Volvo
<code>System.out.println- (cars.length);</code>	Gibt die Anzahl an Gegenständen im Array aus

Javascript basics

Javascript wird immer zwischen <code><script></code> und <code></script></code> geschrieben	
<code>document.w- rite(„Ja“)</code>	Gibt "Ja" aus
<code>let x, y, z;</code>	Erzeugt x, y, z
<code>x = 5;</code>	X wurde der Wert 5 zugewiesen
<code>z = x + y;</code>	Die Variable z ist gleich x plus y
<code>var</code>	Deklaration einer Variable die in der ganzen Funktion genutzt werden können
<code>let</code>	Deklaration einer Variable die nur im aktuellen Block genutzt werden kann
<code>return</code>	Beendet die Funktion und kann Text und Variablen ausgeben



HTML basics

<code><html> </html></code>	Erzeugt ein HTML Dokument
<code><head> </head></code>	Erzeugt den Kopf des Dokuments, dies wird nicht angezeigt
<code><body> </body></code>	Erzeugt den Körper des Dokuments, dieser wird angezeigt
<code><title> Titel </title></code>	Der Titel des Dokuments
<code><p> Text </p></code>	Erzeugt einen neuen Paragraph in dem geschrieben werden kann
<code>
</code>	Beendet die Zeile bzw erzeugt eine leere Zeile
<code><h1> </h1></code> bis zu <code><h6> </h6></code>	Erzeugt Überschriften, h1 ist das größte und h6 das kleinste
<code><table> </table></code>	Erzeugt eine Tabelle
<code><tr> </tr></code>	Erzeugt eine Zeile in der Tabelle
<code><th> Überschrift </th></code>	Erzeugt eine Überschrift in einer Zeile
<code><td> Inhalt </td></code>	Erzeugt den Inhalt der Tabelle in einer Zeile
<code>Link hier</code>	Erzeugt einen klickbaren Link

XML basics

<code><?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?></code>	Legt die XML Version fest
<code><Frühstück> </Frühstück></code>	Erzeugt eine Kategorie mit dem Namen Frühstück
<code><Frühstück> Pfannkuchen </Frühstück></code>	Die Information "Pfannkuchen" ist in der Kategorie Frühstück gespeichert
<code><Frühstück> <Vegan> Toast </Vegan> </Frühstück></code>	Eine Unterkategorie mit dem Namen Vegan wurde in der Kategorie Frühstück erzeugt, dort wurde Toast als information gespeichert
<code><Essen> <Name>Pfannkuchen</Name> <Preis>3€</Preis> </Essen></code>	Informationen zum Essen Pfannkuchen