

GC

Gabage Collection

对于活的对象，一定能追溯到其存活在堆栈或者静态存储区之中的引用

停止-复制 (Stop-and-copy)

稳定状态时：标记-清扫 (mark-and-sweep)

Controlling Access

Modifier	Class	Package	Subclass	World
public	✓	✓	✓	✓
protected	✓	✓	✓	✗
no modifier	✓	✓	✗	✗
private	✓	✗	✗	✗

访问控制权限由大到小：
public > protect > default > private

Polymorphism

Exception

Thread

实现 Runnable接口并实现 run()方法

继承类 Thread并实现 run()方法

实现 Callable接口并实现 call()方法。
call()可以返回结果,但其必须通过 ExecutorService.submit()方法的调用。
返回值的类型是 Future<E>。

异常,使用 UncaughtExceptionHandler
去向调用线程的函数抛出异常 Exception。

yield(): 告诉线程调度器这个线程的核心部分已经完成,线程调度器可以让其他具有相同优先级的线程运行。

sleep(): 让其他线程运行。

join(): 让被调用的线程运行并等待其运行结束,然后继续运行当前线程。

four status (状态) : new (新建)、Runnable (就绪)、Blocked (阻塞)、Dead (死亡)

Thread (cont)

wait(): 使线程进入 Blocked状态。

notify()、notifyAll(): 唤醒线程进入 Runnable状态。

wait()、notify()、notifyAll()是 Object类的方法, sleep()和 yield()是 Thread类的方法。

synchronization

每个访问临界共享资源的方法都必须被同步。

在要同步的方法上加上关键字 synchronized

还可以用 Lock锁。更灵活

原子操作 volatile。多个人物间具有可视性。不安全。

Hash and hashCode

Serialization

Cheatographer



mrlaoba

cheatography.com/mrlaoba/

Dates

This cheat sheet was published on 18th April, 2014 and was last updated on 22nd April, 2014.

Sponsored by ReadabilityScore.com

Measure your website readability!
<https://readabilityscore.com>