

### GC

Gabage Collection

对于活的对象，一定能追溯到其存活在堆栈或者静态存储区之中的引用

停止-复制 ( Stop-and-copy )

稳定状态时：标记-清扫 ( mark-and-sweep )

### Controlling Access

Modifier	Class	Package	Subclass	World
public	✓	✓	✓	✓
protected	✓	✓	✓	✗
no modifier	✓	✓	✗	✗
private	✓	✗	✗	✗

访问控制权限由大到小：  
public > protect > default > private

### Polymorphism

### Exception

### Thread

实现 Runnable接口并实现 run()方法

继承类 Thread并实现 run()方法

实现 Callable接口并实现 call()方法 . call()可以返回结果 .但其必须通过 ExecutorService.submit()方法的调用 .返回值的类型是 Future<E>。

异常 .使用 UncaughtExceptionHandler 去向调用线程的函数抛出异常 Exception。

yield(): 告诉线程调度器这个线程的核心部分已经完成，线程调度器可以让其他具有相同优先级的线程运行。

sleep(): 让其他线程运行。

join(): 让被调用的线程运行并等待其运行结束，然后继续运行当前线程。

four status ( 状态 ) : new ( 新建 )、 Runnable ( 就绪 )、 Blocked ( 阻塞 )、 Dead ( 死亡 )

### Thread (cont)

wait(): 使线程进入 Blocked状态。

notify()、 notifyALL(): 唤醒线程进入 Runnable状态。

wait()、 notify()、notifyAll()是 Object类的方法， sleep()和 yield()是 Thread类的方法。

### synchronization

每个访问临界共享资源的方法都必须被同步。

在要同步的方法上加上关键字 synchronized

还可以用 Lock锁。更灵活

原子操作 volatile。多个人物间具有可视性。不安全。

### Hash and hashCode

### Serialization

### Cheatographer



mrlaoba  
[cheatography.com/mrlaoba/](http://cheatography.com/mrlaoba/)

### Dates

This cheat sheet was published on 18th April, 2014 and was last updated on 22nd April, 2014.

### Sponsored by ReadabilityScore.com

Measure your website readability!  
<https://readabilityscore.com>