tortuga.h Cheat Sheet

by Moglione (moglione) via cheatography.com/204951/cs/43722/

Avanza

avanza(500);

av(500);

Retrocede

retrocede(500);

re(500);

Gira Derecha

giraderecha(90);

gd(90);

Gira Izquierda

giraizquierda(90);

gi(90);

Mover Tortuga a X, Y

ir(50,90);

Sube Lapiz

subelapiz();

sl();

penup();

pu();

Baja Lapiz

bajalapiz();

bl();

pendown();

pd();

Color Lapiz

colorlapiz(120,255,56);

cl(120,255,56);

Grosor Lapiz

grosorlapiz(30);

gl(30);

Mostrar Tortuga

mostrartortuga();

mt();

Ocultar tortuga

ocultatortuga();

ot();

Numeros aleatorios

azar(20);

random(20);

Pausa

esperar();

wait();

Tamaño ventana grafica

ventana(x,y,ancho,alto);

ventana(10,20,800,400);

Coordenadas ventana grafica

coordenadas(iz,de,ar,ab);

coordenadas(-2000,2000,2000,-2000);

Dibujar un circulo

circle(X,Y,R,color,relleno);

circulo(X,Y,R,color,relleno);

x,y -> centro
R -> radio
color-> RGB(r,g,b);
relleno -> RGB(r,g,b);

Dibujar un rectangulo

rectangle(x1,y1,x2,y2,color,Fill);

rectangulo(x1,y1,x2,y2,color,Fill);

x1,y1 -> esquina1
x2,y2 -> esquina2
color -> RGB(r,g,b);
relleno -> RGB(r,g,b);

Dibujar una linea

line (x1,y1,x2,y2,color, ancho);

line (x1,y1,x2,y2,color, ancho);

x1,y1 -> punto1
x2,y2 -> punto2
color -> RGB(r,g,b);
ancho -> ancho de la linea

Encender un pixel

pixel(x, y, color);

x,y -> posicion del pixel
color -> RGB(r,g,b);

Escritura

Todas las funciones de la tortuga se escriben con una orden y los parámetros entre paréntesis. Hay funciones que tienen parámetro y otras que no, en ese caso los paréntesis van vacíos. al final de cada función se debe poner un punto y coma

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
https://readable.com