

### Avanza

avanza(500);  
av(500);

### Retrocede

retrocede(500);  
re(500);

### Gira Derecha

giraderecha(90);  
gd(90);

### Gira Izquierda

giraizquierda(90);  
gi(90);

### Mover Tortuga a X, Y

ir(50,90);

### Sube Lapiz

subelapiz();  
sl();  
penup();  
pu();

### Baja Lapiz

bajalapiz();  
bl();  
pendown();  
pd();

### Color Lapiz

colorlapiz(120,255,56);  
cl(120,255,56);

### Grosor Lapiz

grosorlapiz(30);  
gl(30);

### Mostrar Tortuga

mostrartortuga();  
mt();

### Ocultar tortuga

ocultartortuga();  
ot();

### Numeros aleatorios

azar(20);  
random(20);

### Pausa

esperar();  
wait();

### Tamaño ventana grafica

ventana(x,y,ancho,alto);  
ventana(10,20,800,400);

### Coordenadas ventana grafica

coordenadas(iz,de,ar,ab);  
coordenadas(-2000,2000,2000,-2000);

### Dibujar un circulo

circle(X,Y,R,color,relleno);  
circulo(X,Y,R,color,relleno);

x,y -> centro  
R -> radio  
color-> RGB(r,g,b);  
relleno -> RGB(r,g,b);

### Dibujar un rectangulo

rectangle(x1,y1,x2,y2,color,Fill);  
rectangulo(x1,y1,x2,y2,color,Fill);

x1,y1 -> esquina1  
x2,y2 -> esquina2  
color -> RGB(r,g,b);  
relleno -> RGB(r,g,b);

### Dibujar una linea

line (x1,y1,x2,y2,color, ancho);  
line (x1,y1,x2,y2,color, ancho);

x1,y1 -> punto1  
x2,y2 -> punto2  
color -> RGB(r,g,b);  
ancho -> ancho de la linea

### Encender un pixel

pixel(x, y, color);  
x,y -> posicion del pixel  
color -> RGB(r,g,b);

### Escritura

Todas las funciones de la tortuga se escriben con una orden y los parámetros entre paréntesis. Hay funciones que tienen parámetro y otras que no, en ese caso los paréntesis van vacíos. al final de cada función se debe poner un punto y coma