

Dificuldade de Acertar os Tiros

Queima Roupa (até 1m)	10
Perto (até 1/4 do alcance da arma)	15
Médio (até 1/2 do alcance da arma)	20
Longe (alcance total)	25
Extremo (2x o alcance)	30

Alcance das Armas

Armas Curtas	50m
Submetralhadoras	150m
Espingardas	50m
Fuzis	400m
Arremesso	10m x TCO (-10m/ kg>1)

Modificadores de Ataque à Distância

Alvo Imóvel	+4
Alvo em Movimento (REF>10)	-3
Alvo em Movimento (REF>12)	-4
Alvo em Movimento (REF>14)	-5
Tiro Rápido	-3
Emboscada	+5
Mirar em uma parte específica do corpo	-4
Fogo Indireto ou Ricochete	-5
Cegueira devido à Luz ou Poeira	-3
Alvo Silhuetado	+2
Virando para encarar o Alvo	-2
Duas Armas	-3 (para Ambas)
Disparar enquanto Corre	-3

