Cheatography

Guild Ball Cheat Sheet

by mazus (mazusblight) via cheatography.com/201110/cs/42534/

Acciones

Mov base → [0] **[MOV]/**

Sprint → [1] **/[MOV]**

Carga → [2] sprint **+4[TAC]**
No enfrenta ◎ → Fin activación

Atacar → (ver tabla)

#◎ < 2+ → ✚ dados
#◎ > 6+ → ━ dados
Min 1 dado. 1 impacto 👍

Chutar ⚽ → [1] **4+** #◎
No requiere 👁

Tiro a puerta/Pasar a aliado o lugar

◎ <= **1/2** rango? -1 #◎

-1 dado/enfrentado 👤
-1 dado/interceptando 👤

+1 #◎ si 👁◎

+1 #◎/enfrentado◎

Chutar 👎: ✣ (**interc**)

Chutar 👍 + Gol: 🡻 <= 10" + ✣(**interc**)

⚽ sale del campo? ⛝ centro campo

Características

[MOV] →	base/sprint(carga)
[TAC] →	#dados ataque
[KICK] →	#dados/rango
[DEF] →	#◎ impactar
[ARM] →	✖ #impactos
[INF] →	genera/max

Jugadas

[CST] →	Influencia (y #dados) o 🏆
[RNG] →	Rango: **[S]** 👤, **[P]** sólo con 🏆
[SUS] →	✔ Hasta fin ▯ (hasta ▯)
[OPT] →	✔ Una vez por turno (1/ ▯)

Dados = Influencia y #◎ = **[DEF]** ◎

👤 👁 ◎ y ◎ en rango 👤

Area →	Medir desde 👤 a borde area
	#◎ = **[DEF]** ◎ por cada ◎

Heroica → **-1PM**. 1/ ▯

Jugadas (cont)

Legendaria → 1/partida

Terreno

Terreno difícil →	**-2"/-2" [MOV]**
Terreno rápido →	**+2"/+2" [MOV]**
Cobertura →	Si ◎ a 1", **-1[TAC]**

Obstrucción → Cobertura. 👤 puede mover por encima, pero no sprints, ni cargas, ni enemigo controlado. No quedarse.

Barrera → Cobertura. Infranqueable. 👁

Bosque → Terreno difícil. Chutes desde/-hasta bosque -1 dado. 👁 a través.

Despliegue y Saque

Terreno y Planes Juego (Repartir 7, quedarse 5)

1d6 → 🡹 elige **J1/J2**

J1 Despliega <=10"
Elige lanzador y le da ⚽
J2 Despliega <=10"

Sacar → **J1** mov base (o)
+ pase **al campo**

J2 gana ⚽ si **no en su mitad**

J2 +1PM

J2 iniciativa. Activaciones

Turno - Iniciativa ▯

Plan de Juego + **PM**
Empate 1d6. 🡹 iniciativa

PM 🡹 = 0 PM 🡻 = 1

Turno - Mantenimiento ▯

Primero 🡹, luego 🡻

Entran modelos **eliminados** (Recuperación. Borde zona despliegue + mov base)

Generar **Influencia** (+1/Gol)

Asignar influencia

Turno - Activación ▯

🡹 activa 1, luego 🡻 activa 1

1 activación/modelo

Turno - Fin ▯

✖ efectos, no condiciones

Daño condiciones

✖ influencia

🔄 Planes Juego si se acaban

Condiciones

Sangrado	[3] ✖ ▯
Quemado [1]	**-2"/-2"[MOV]**
Envenenado [2]	
Atrapado	**-2"/-2" [MOV]** **-1[DEF]**
Eliminado (0HP)	Si ⚽, ⛝
Derribado (KD)	**-1[DEF]** Si ⚽, ⛝ ✖ mov levanta No bloquea 👁 No enfrenta No tiene ⚽ No recibe pase No mueve. < >

Momentum

Gol →	**+1PM** (2x6 o más **+2PM**)
Pase →	**+1PM** (pase 👍 a aliado)
Eliminar →	**+1PM** (como parte de **acción**)
Jugada →	**+1PM** (resultado con **color**)

Tiro a puerta → **-1PM**

Pasar y Mover → Tras pase 👍, **-1MP 4"** <.

Pasar y Tirar → Tras pase 👍, **-2MP** para tirar fuera de ▯. No Pasar y Mover.
2 éxitos para Gol.

Celebración → Tras Gol, **-1MP 4"** <.

By **mazus** (mazusblight)

cheatography.com/mazusblight/

Published 29th February, 2024.
Last updated 29th February, 2024.

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
https://readable.com

Momentum (cont)

Contraataque → **-1PM** ◎ de ataque/carga para atacarle justo después. **No da PM**.
Una vez por y enemigo.
No contra contraataques ni oportunidad.

Posición defensiva → Tras declarar carga, ◎ **-1PM +1[DEF]**.

Descanso → **-1PM** +4HP/ ✖ condiciones.
Sobre ♟. Una vez por y ♟.

Animar → **-2PM** +4HP/ ✖ condiciones.
Sobre aliado. Una vez por y ◎.

Tiempo Extra → **-1PM** +1 dado para #◎.
Una vez por tirada.

Deslizarse → **-1PM** para atravesar terreno difícil sin penalización

Atacar

Enfrentado: ♟ 👁 ◎ y ◎ en rango ♟

No hay límite de enfrentados

♟ **[TAC]** dados (+-**MOD**) >= ◎ **[DEF]**

✖ Impactos = ◎ **[ARM]**

Impactos > 0 → 👍 **(Jugadas)**

Impactos > Jugadas → Varios resultados

MOD →	Carga(**+4[TAC]**)
	Gang Up(**+1[TAC]**/aliado ◎)
	Crowd Out(**-1[TAC]**/enemigo ♟)
	◎ en cobertura(**-1[TAC]**)
	Ataque oportunidad(**+2[TAC]**)
	◎ sale de rango/👁 de ♟
	No Gang Up, No Crowd Out
	No Jugadas, No PM
	Sólo **daño**, **KD**, o placaje **(T)**

Partido

Pista	Equipo	VP
2'x2'	1Cpt2Sq	6
3'x3'	1Cpt4Sq1Ms	8
3'x3'	1Cpt4Sq1Ms	12

Victoria

Gol →	**4VP**
Baja →	**2VP** (1VP mascota)

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
https://readable.com