

### Características

<b>Fuerza (FUE)</b>	Músculo. Potencia física y capacidades deportivas
<b>Destreza (DES)</b>	Agilidad y reflejos. Maniobrar por el entorno
<b>Constitución (CON)</b>	Resistencia. Salud y soportar daño
<b>Inteligencia (INT)</b>	Razonamiento. Memoria y análisis de información
<b>Sabiduría (SAB)</b>	Perspicacia e Intuición. Obtener información de lo que te rodea
<b>Carisma (CAR)</b>	Liderazgo. Inspiración e influencia sobre los demás

### Turno

<b>Mover</b>	Velocidad. Divisible. <b>Tumbar</b> → Coste 0. Gatear 1/2 <b>Levantar</b> → Coste 1/2 velocidad
<b>Interacción</b> (Ej: Abrir puerta, des/enfundar, dar objeto)	
<b>Acción</b> (ver tabla)	
<b>Acción adicional</b> (ver habilidades)	
<b>Comunicarse</b> (palabras breves y gestos)	
<b>Reacción</b>	<b>Fuera de tu turno. 1 por ronda</b> Ej: Ataque de oportunidad

### Acciones

<b>Atacar</b>	<b>1d20 + FUE/DES + compet</b> 20 → 2x daño 1 → fallo 👤 🗡️ 🎯 → DESV 🎯 🗡️ 👤 → VENT RES → 1/2 VULN → 2x 2 armas → <b>Acción adicional</b> con la otra (NO mod daño) FUE(Atl) 👤 vs FUE(Atl)/DES(Acro) 🎯. 1 Atk Tamaño 🎯 <= 👤 +1 Empujar → 5 pies/tumbado 🎯 Agarrar → Apresado. Mover 👤 🎯 1/2.
<b>Conjuro</b>	1d20 + caract + compet CD → 8 + caract + compet Mantener concentración
<b>Correr</b>	Mover adicional. Velocidad
<b>Retirarse</b>	No ataques de oportunidad
<b>Esquivar</b>	👤 👁️ 🎯 → 🎯 DESV. SDES VENT
<b>Ocultarse</b>	🎯 🗡️ 👤 → DES(Sig) vs SAB(Per)
<b>Preparar</b>	Condición → Reacción (opc)
<b>Ayudar</b>	VENT a un aliado
<b>Buscar</b> (entorno), <b>Utilizar objeto</b>	
<b>Improvisar</b>	DM decide. ¿Tirada?

### Ataque a distancia

<b>DESV</b>	🎯 a 5 pies o menos 🎯 entre normal y máximo.
<b>Cobertura</b>	Media → +2 AC y +2 SDES 3/4 → +5 AC y +5 SDES Completa → No 🎯 directo
<b>▶ turno con 0 HP</b>	
Otro 👤 →	Dar curación para HP > 0
Otro 👤 →	Acción estabilizar: SAB(Medicina) CD10
<b>Estable</b> →	Inconsciente. NO S.Muerte
<b>S.Muerte</b> →	3 ↑ Estable. 3 ↓ Muerto 1d20 → 1: ↓ ↓ ↓ 2-9: ↓ 10-19: ↑ 20 curación 1HP Daño? ↓ Crítico? ↓ ↓ Daño >= Máx. HP? Muerto

### Descanso

<b>Corto</b>	Actividad ligera 1h+ Recuperar HP con dados de golpe
<b>Largo</b>	Reposo 8h+. Dormir, comer... Guardias hasta 2h 24h+ entre largos para: → Recuperar HP y espacios → Recuperar 1/2 dados de golpe



By mazus (mzusblight)

[cheatography.com/mzusblight/](https://cheatography.com/mzusblight/)

Not published yet.  
Last updated 26th February, 2024.  
Page 1 of 1.

Sponsored by [ApolloPad.com](https://apollopad.com)  
Everyone has a novel in them. Finish Yours!  
<https://apollopad.com>