

### INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

#### ¿QUÉ ES LA PROGRAMACIÓN?

La programación trata la creación, diseño, codificación, mantenimiento y depuración de un programa o aplicación informática, a través de un código fuente.

**Código fuente:** Se trata de palabras que siguen determinadas reglas sintácticas según el lenguaje de programación.

#### Programa informático

Secuencia de acciones (instrucciones) basadas en un lenguaje de programación que manipulan un conjunto de objetos (datos) para resolver un problema o cumplir una función determinada.

#### ¿CÓMO SE COMPONE UN PROGRAMA ?

**BLOQUE DE DECLARACIONES:** Se detallan todos los objetos que utiliza el programa (constantes, variables, datos)

**BLOQUE DE INSTRUCCIONES:** Son las conjunto de órdenes e instrucciones a ejecutar

#### ¿QUÉ ES UN PSEUDO-CÓDIGO?

Lenguaje informal utilizado para describir un algoritmo. Es un código informal sin tantas restricciones. Nos ayuda a diseñar y probar nuestro código

### INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN (cont)

#### ¿QUÉ ES PSEUDO-CÓDIGO?

Herramienta para asistir en los primeros pasos de programación a través de un pseudo código.

### VARIABLE

#### Definición

\*Son espacios en la memoria ram, guardan datos de forma temporal hasta la finalización del programa.

DEFINIR <<Nombre de la variable>> COMO ENTERO  
REAL  
CARÁCTER  
LOGICO

