PWA - Firebase Cheat Sheet

by MaelStorm via cheatography.com/141830/cs/32290/

Définitions

Progressive Web App	Les PWA utilisent les nouvelles fonctionnalités du web moderne pour délivrer la meilleure expérience utilisateur possible.
Largest Contentful Paint	Temps nécessaire pour afficher à l' écran l'élément visuels le plus grand de l'application (image ou texte). Plus ce temps est court, plus l'utilisateur à la sensation d'une grande vitesse de chargement.
First Input Delay	Mesure le temps écoulé entre le moment où un utilisateur interagit pour la première fois avec votre site jusqu'au moment où le navigateur est réellement capable de répondre à cette interaction.
Cumulative Layout Shift	Score qui mesure le nombre de changement inattendu sur la page une fois chargé.
Inline Critical Styles	Technique qui consiste à placer les styles en inline directement dans le HTML, afin que le navigateur puisse en faire un rendu le plus rapidement possible.
Application shell	Charger le plus rapidement possible le cadre de base de l'application, souvent il s'agit de la barre de menu ou du menu de navigation et de quelque boutons essentiel à l'interface utilisateur. Le moyen le plus simple est de directement mettre en place la structure HTML de base dans le index.html.
Skeleton pattern	Technique qui consiste à afficher des éléments visuels ayant la même structure que le contenu final à l'utilisateur pendant le chargement de l'application.

Définitions (cont)

Progressive images loading	Technique de chargement d'image qui consiste à charger en premier lieu une version réduite ou dégradée d'une image afin qu'elle s'affiche immédiatement à l'utilisateur, puis l'image réelle au fur et à mesure que l'application charge complètement.
Code splitting	Chargé uniquement le code nécessaire à la vue courante.
La résilience des réseaux	Concepte qui signifie l'assurance de fournir un service utilisable peu importe les conditions de réseaux

Informations générales

Piliers du PWA	Rapidité - Fiabilité - Intégré (Accessibilité) - Engageant
Remarque	80% Du temps passé sur mobile se fait dans les 3 applications préférées d'un utilisateur.
Remarque	Les utilisateurs de smartphones installent en moyenne 0 Nouvelles applications chaque mois.

By **MaelStorm**
cheatography.com/maelstorm/

Not published yet.
Last updated 1st June, 2022.
Page 1 of 1.

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
https://readable.com