Cheatography

Applied Math 11 Cheat Sheet

by Lumokoii via cheatography.com/204607/cs/43622/

Formules Finances

I est Intérêt Simple ($ gagner)	***Interet Composee***	M = C x (1+t/n)^(nd)
C est le Capital (investi ou emprunte)($)	**Interet Simple**	**I = CTD**
T est Taux d'intérêt simple (décimal)	***Intérêt Seulement***	**I = M-C**
D est Duree en annees	**ΣInt (1, n) pour calculer interet**	
M est la Valeur Capitalisée	**Interet / Argent Investi** = Taux de Rendement	
N est periodes d'intérêt composé par an	***Regle de 72***	**(annees) = 72/t(%)**

Finances

N: Nombres de periodes d'intérêt ou de paiement (selon la valeur P/Y)

I% : Taux d'intérêt annuel (en %)

PV: Valeur actialisée (capital: investi ou emprunté)

PMT: Versement regulier (0 si aucun)

FV: Valeur Capitalisée (de l'investissement ou la dette)

P/Y: Nombre de périodes de versements par année (Affecte N)

C/Y: Nombre de fois que l'intérêt est composée par année

Exponentielles y = a(b)^x

ABS x (y=0)	0 (Aucun, c'est asymptote)
ORD y (x=0)	A
Compor-tement	Section 4-1
Domaine	]-∞,∞[
Image	]0,∞[
Si b > 1	croissante
Si 0 < b > 1	decroissante

Fonctions Log y = a+b ln(x)

Nombre d'ABS	1
ORD	Aucune
Comportement	1-4 ou 4-1
Domaine	]0,∞[
Image	]-∞,∞[

Fonctions Constantes y = k

ABS	0 ou infini (si y = 0)
ORD	a ou b
Comportement	2-1 ou 3-4
Change de direction	0
Domaine	]-∞,∞[
Image	k
Degre	0

Fonctions Lineaires y = mx+b

ABS	1
ORD	b
Comportement	2-4 ou 3-1
Changement de direction	0
Domaine	]-∞,∞[
Image	]-∞,∞[

Fonctions Quadratiques y = ax²+bx+c

ABS	0,1 ou 2
ORD	c
Comportement	2-1 ou 3-4
Changement de Direction	1
Domaine	]-∞,c]
Image	[c,∞[
Axe de Symetrie	x=b

Fonctions Cubiques y= ax³ + bx² + cx + d

ABS	1,2,ou 3
ORD	d
Comportement	2-4 ou 3-1
Changement de Direction	0 ou 2
Domaine	]-∞,∞[
Image	]-∞,∞[

Regression Notes

Lineaire	LinReg (ax+b) Y1
Quadratique	QuadReg Y1
Cubique	CubicReg Y1
Exponentielle	ExpReg Y1
Logarithmique	LnReg Y1

Example Exponentielle

y= 1 000 (1,05)^x

1 000 =	Population initiale
1,05 =	Taux de croissance

Fonction qui represente le changement de population dans un village

Regression SInusoidale

y = a sin(bx+c) + d

A=	Etire et comprime la fonction Vertic-alement
B=	Etire et comprime la fonction Horizonta-lement
C=	Deplace la fonction sur l'axe Horizontal
D=	Deplace la fonction sur l'axe Vertical
Amplitude (A): (Max-Min)/2	Mediane (D): (Max+Min)/2
Periode: (2π)/b	Maximale: D+A
Pt de Depart: [-c/b), d] Coordonnees	Minimale: D-A
Est Sur la mediane, point le plus pres de 0	Monte sur la courbe de gauche a droite

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
https://readable.com