

Tipos de datos

```
int num = 5 // entero
float num = 5.55f // decimal simple
double num = 5.55d // decimal doble
char letra = 'a' // carácter simple
boolean bool = true // booleano (true or false)
String texto = "Hola" // cadenas de caracteres
```

Operadores aritméticos

```
suma + // x + y
resta - // x - y
multiplicación * // x * y
división / // x / y
resto o módulo % // x % y
potencia ^ // x ^ y
incremento ++ // x ++
```

Operadores lógicos (condicionales)

```
and && // a && b
or || // a || b
no ! // !a
```

Variables - Sintaxis

```
[visibilidad] tipo nombreVariable1;
nombreVariable1 = valor1;
[visibilidad] tipo nombreVariable2 = valor2;
```

Métodos de la clase Scanner

```
nextLine ()
next ()
nextXXXX () // depende del tipo
hasNext ()
hasNextInt
```

Estructuras de selección

```
if // si la condición es true
else // se ejecutará si la condición es false
else if // si la primera condición es false
switch
```

Bucles

```
WHILE
int i = 0;
while (i < 5) {
    System.out.println(i);
    i++;
}
FOR
for (int i = 0; i < 5; i++) {
    System.out.println(i);
}
```

Arrays

Ejemplos

```
int [] pesos; // unidimensional
int precios []; // unidimensional
char [] letras = ('a', 'b', 'c');
String [] texto = ("Anna");
```

Recorrido de un array

```
for (int i = 0; i < edades.length; i++) {
    System.out.println(edades[i]);
}
```

Strings

```
Arrays de cadenas de texto:
//inicialización a valor concreto
String[] miArray = {"valor1", "valor2", "valor3"};
//inicialización a valor por defecto
String[] miArray = new String[5];
```

