Shadowrun 5E FR : combat - base Cheat Sheet

by krapock via cheatography.com/121023/cs/22619/

combinaisons d'actions

3 gratuites
2 gratuites, 1 simple
1 gratuite, 2 simples
1 gratuite, 1 complexe

Actions de combat

Actions gratuites	
Attaque multiple	Divise le pool d'attaque entre les cibles
Courrir	Ca va plus vite ;)
Faire un plan	Déclarer l'action : [Attaque - 4]
Geste de combat	Intuition(2) pour comprendre un geste inconnu.
Laisser tomber	laisser tomber un objet au sol sans y prêter attention
Mode : smartlink	mode de tir, choke, wireless, vision system, ...
Parler	Injonction courte (~ 5 mots)
Se laisser tomber	... à plat ventre. Évite le feu de suppression
Vider l'arme : smartgun	Éjecte le chargeur d'un smartgun. Commande mentale.
Actions simples	
Arc : décocher	Une seule attaque par tour
Arc : encocher	
Arme : lancer	Une seule attaque par tour, attaque multiple avec action gratuite
Arme : tirer	Une seule attaque par tour (CC, SA, RA, FA)
(Dé)charger	Enlever ou insérer un chargeur
Dégainer	Si holster + Compétence arme + réaction : tire de suite
Mode	Mode de tir, choke, wireless, vision system, ...
Observer en detail	[Perception + Intuition]
Prendre / Déposer	Délicatement poser ou prendre un objet
Se couvrir	Bonus de couverture
Se lever	Si blessé : Constitution + Volonté
Utiliser	Appareil simple (bouton, interrupteur, icone, ...)

Actions de combat (cont)

Viser	+1d ou max 1/2 Volonté
Actions complexes	
Arme : tirer	(RS, RL, FR, suppression) {mode de tir}
Arme montée	Tirer avec une arme sur pied/véhicule {artillerie}
Mêlée	Ajouter la portée au pool de defense
Recharger	Belt, b, cyl, d, mag, muzzle, speed loader
Sprint	Courrir + [Force] mètres
Interruptions	
Bloquer	cout : 5 [defense + combat] à main nue a une attaque
Esquive	cout : 5 [defense + gymnastique] à une attaque
Defense totale	cout : 10 [defense + volonté] pour toutes les attaques
Manger le sol	cout : 5 a plat ventre, évite le feu suppressif
Interception	cout : 5 attaque CaC d'opportunité
Parade	cout : 5 [defense + arme de mélée] à une attaque

Mouvement

marche	2 * agilité
course	4 * aggilité
sprint	[force] +1m (nains, troll), +2m (elfes, humains, orcs)

Pools communs

att. a distance	compétence + agilite + modif - recul - distance - blessures
recul	balles tirées - 1 - Fo/3 - compensation
att. au CaC	compétence + agilite + modif - blessures
Encaisser	Constitution + armure - penetration (AP)
Premiers soins	premiers soins + logique + mekit + modif (2)
Stabilisation	premiers soins/medecine + logique + modif (3)
Sprint	course + [Force]

By **krapock**
cheatography.com/krapock/

Published 3rd May, 2020.
Last updated 2nd May, 2020.

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
https://readable.com

Shadowrun 5E FR : combat - base Cheat Sheet

by krapock via cheatography.com/121023/cs/22619/

Pools communs (cont)

Sauter	gymnastique + agilité course: 2m. arrêt 1m. vertical: 0.5m
Grenade	arme de jet + Agilite + modif - blessures (3)

Sequence de combat

Déclar-ation	définir pool d'attaque & défense / méthode,...
Attaque	[compétence + attribut] vs [reaction + intuition] - surprise
Défense	si DV+touches < armure - AP : étourdissant.
Dégâts	DV + touches - [Con. + armure]

Tour de combat (3 sec)

1	lancer l'initiative
2	passe d'initiative
2.1	phase d'action du joueur
2.1.1	declaration de vitesse demouvement
2.1.2	declaration des actions
2.1.3	résolution des actions
2.2	phase suivante
3	initiative -10
4	si initiative >0 : nouvelle passe
5	nouveau tour de combat

Modes de tir

Mode	Action	Balles	remarques
CC (SS) coup par coup	simple	1	cible unique, pas de recul
SA semi-auto	simple	1	
RS (SB) rafale semi-auto	complexe	3	-2 defense
RA (BF) rafale	simple	3	-2 defense
RL (LB) rafale longue	complexe	6	-5 defense
FA full auto	simple	6	-5 defense
FR (FB) Full rafales	complexe	10	-9 defense

Modes de tir (cont)

Suppression	complexe	20	force la couverture, pas de recul attaque vs [reaction+edge]

Recharge

Methode	Resultat
Chargeur (c)	enlever ou insérer
Speed loader	charge complètement
Remplir	+ (Agilité) balles (c) (belt) (d)
Basculement (b)	+ 2 balles
Ceinture (belt)	enlever ou insérer
Magasin interne (m)	+ (Agilité) balles
Canon (ml)	+ 1 tube
Cylindre	+ (Agilité) balles
Tambour	enlever ou insérer
Arc	encocher une flèche

Coup planifiés

Désarmer	l'objet vole a (touches) mètres
Sale coup	-4 modif a la prochaine action
Frapper dur	étourdissant => physique
Faire peur	-5 initiative
Calmer le coup	change des dégats physiques en étourdissant
Trick shot	+ touches au modificateur d'intimidation
Zone vitale	+2DV

Entrave

Agripper	emprise = [Force + main nue] vs [(Fo+Fo+Con+Rea) / 3]
Se libérer	emprise - [Force + main nue]
Réagripper	emprise + [main nue]
Assomer	Melee-4+Force > [(Fo+Fo+Con+Rea) / 3]

By **krapock**
cheatography.com/krapock/

Published 3rd May, 2020.
Last updated 2nd May, 2020.

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
https://readable.com