Base

Eliminar 1 o más	+1
Ultimo vivo	+3
Penúltimo vivo	+2
Primera o segunda muerte(4 jugadores)	+1

Potenciadores

Aggro: Controlar 2 o mas criaturas que no sean ficha con fuerza mayor a 20	+1
Midrange: Controlar 5 o mas criaturas que no sean ficha con fuerza mayor a 5	+1
Voltron: Anexar 4 equipos o auras a una misma criatura	+1
Tribal: Controlar 7 criaturas que no sean ficha del mismo subtipo	+1
Swarm: Controlar 10 fichas de criatura	+1
Reanimator: Regresar 4 criaturas desde el cementerio al juego de forma permanente	+1
Enchantress/Pillowfort: Controlar 5 encantamientos	+1
Control: Contrarrestar 4 hechizos con hechizos	+1
Artefactos: Controlar 5 artefactos no criatura ni tierra	+1
Superfriends: Controlar 3 planeswalkers	+1
Toolbox: Controlar 4 permanentes con efectos globales	+1
Eliminar a un oponente con daño de combate	+1
Ser el primero en evitar que un oponente sea eliminado (una vez por jugador por juego)	+1
Ganar la mesa sin haber jugado el comandante	+1
Jugar al comandante por tercera vez en el juego	+1
Hacer ilegal el objetivo de un hechizo o habilidad	+1
Most Wanted: Eliminar al campeón vigente una o más veces	+1

Penalidades

Eliminar a más de un oponente en el mismo turno con efectos distintos a daño de combate (acumulativo por cada oponente después del 1ero)	-1
Manipular la biblioteca por mas de 1 minuto en un mismo turno (cada vez que suceda)	-1
Eliminar a un oponente por contadores de veneno (cada vez que suceda)	-1
Destruir o sacar del campo de batalla un 50% o más de las tierras de un oponente. (redondeado hacia abajo, cada vez que suceda) (No se penalizan los permanentes con más de un tipo que hayan sido jugados o convertidos por su propietario ej:tierra-criatura)	-1
Impedir que un oponente enderece un 50% o más de las tierras que controla durante su fase de enderezar (cada vez que suceda) (No se penalizan los permanentes con más de un tipo que hayan sido jugados o convertidos por su propietario ej:tierra-criatura)	-1
Eliminar a un oponente antes de su 5to turno (cada vez que suceda)	-4
Realizar un loop de hechizos y/o habilidades que involucren a más de un permanente o hechizo, por más de 4 veces en un turno. -1 a partir de la quinta vez (acumulativo)	-x
Tomar dos turnos extra a lo largo del juego, -2 a partir del segundo turno extra por partida (acumulativo)	-x
Robar mas de 30 cartas en un mismo turno, -1 a partir de la carta número 31	-x
Buscar dos veces en tu biblioteca a lo largo del juego, -2 a partir de la segunda búsqueda por partida.	-x

Los permanentes con subtipo de tierra básica no están penalizados (acumulativo)

By **kareste**
cheatography.com/kareste/

Published 2nd September, 2019.
Last updated 2nd September, 2019.
Page 1 of 1.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**
Learn to solve cryptic crosswords!
http://crosswordcheats.com