

Standard Informationen

| | |
|--|---|
| <code>image = Image.open("Bildname.format")</code> | Bild laden |
| <code>image.show()</code> | Gibt das Bild aus |
| <code>image.size</code> | Zeigt die Größe des Bildes an |
| <code>image.mode</code> | Gibt den Farbmodus des Bildes an |
| <code>image.format</code> | Gibt das Dateiformat an |
| <code>print()</code> | Wird benötigt um Informationen auszugeben |

Bildmanipulation

| | | |
|---|--|---|
| <code>image.transpose(Image.PA- RAMETER)</code> | FLIP_LEFT_RIGHT, FLIP_TOP_BOTTOM, ROTATE_90, ROTATE_180 | Spiegelt das Bild |
| <code>image.rotate(Gradzahl, expand=)</code> | Gradzahl der Rotierung, expand = True/False | Rotiert das Bild. Expand gibt an ob das gesamte Bild zu sehen ist |
| <code>image.crop((Links, Oben, Rechts, Unten))</code> | Tupel an Zahlen geben Abstand zum Rand an | Schneidet das Bild zu |
| <code>image.resize((Breite, Höhe))</code> | Tupel mit neuen Maßen des Bildes | Schneidet Bild auf bestimmte Maße zu |
| <code>image.save("Bild.format", format=)</code> | format speichert das neue Format. Z.b "PNG" | Speichert das Bild mit neuem Format |

Mittlerer Block zeigt mögliche Parameter und deren Beschreibung.

Farben und Filter

| | | |
|---|--|---|
| <code>image.getbands()</code> | | Gibt die Farbbänder aus |
| <code>image.convert(mode=)</code> | Mode gibt Farbmode an. Z.b 'L' für Graufilter | Ändert den Farbmode des Bildes |
| <code>r, g, b = image.split()</code> | r, g, b speichert das jeweilige Band | Splitet die Farbbänder auf |
| <code>image.merge("RGB", (Bänder))</code> | Bänder: Reihenfolge der Bänder angeben | Setzt die Farbbänder neu zusammen |
| <code>image.filter(ImageFilter.PARAM- ETER)</code> | BLUR, CONTUR, EDGE_ENHANCE, EDGE_ENHANCE_MORE, EMBOSS, FIND_EDGES, SHARPEN, SMOOTH, SMOOTH_MORE | Wendet einen Filter auf das Bild an |
| <code>image.filter(ImageFilter.Kernel(s- ize=, kernel=, scale=, offset=)</code> | size gibt die Kernelgröße an, Kernel gibt den Kernel an, scale und offset sind Faktoren die mit dem Ergebnis verrechnet werden | Wendet einen Convolution Kernel auf das Bild an |



