

Standard Informationen

<code>image = Image.open("Bildname.format")</code>	Bild laden
<code>image.show()</code>	Gibt das Bild aus
<code>image.size</code>	Zeigt die Größe des Bildes an
<code>image.mode</code>	Gibt den Farbmodus des Bildes an
<code>image.format</code>	Gibt das Dateiformat an
<code>print()</code>	Wird benötigt um Informationen auszugeben

Bildmanipulation

<code>image.transpose(Image.PA- RAMETER)</code>	FLIP_LEFT_RIGHT, FLIP_TOP_BOTTOM, ROTATE_90, ROTATE_180	Spiegelt das Bild
<code>image.rotate(Gradzahl, expand=)</code>	Gradzahl der Rotierung, expand = True/False	Rotiert das Bild. Expand gibt an ob das gesamte Bild zu sehen ist
<code>image.crop((Links, Oben, Rechts, Unten))</code>	Tupel an Zahlen geben Abstand zum Rand an	Schneidet das Bild zu
<code>image.resize((Breite, Höhe))</code>	Tupel mit neuen Maßen des Bildes	Schneidet Bild auf bestimmte Maße zu
<code>image.save("Bild.format", format=)</code>	format speichert das neue Format. Z.b "PNG"	Speichert das Bild mit neuem Format

Mittlerer Block zeigt mögliche Parameter und deren Beschreibung.

Farben und Filter

<code>image.getbands()</code>		Gibt die Farbbänder aus
<code>image.convert(mode=)</code>	Mode gibt Farbmode an. Z.b 'L' für Graufilter	Ändert den Farbmode des Bildes
<code>r, g, b = image.split()</code>	r, g, b speichert das jeweilige Band	Splitet die Farbbänder auf
<code>image.merge("RGB", (Bänder))</code>	Bänder: Reihenfolge der Bänder angeben	Setzt die Farbbänder neu zusammen
<code>image.filter(ImageFilter.PARAM- ETER)</code>	BLUR, CONTUR, EDGE_ENHANCE, EDGE_ENHANCE_MORE, EMBOSS, FIND_EDGES, SHARPEN, SMOOTH, SMOOTH_MORE	Wendet einen Filter auf das Bild an
<code>image.filter(ImageFilter.Kernel(s- ize=, kernel=, scale=, offset=)</code>	size gibt die Kernelgröße an, Kernel gibt den Kernel an, scale und offset sind Faktoren die mit dem Ergebnis verrechnet werden	Wendet einen Convolution Kernel auf das Bild an



