

### Modelo de Ramas

#### MAIN

#### RELEASE

##### - OPS:

- ✓ Inmediatos y fixes que suben el mismo día -> RELEASE
- ✓ Fixes que no subiran el mismo día -> Rama RELEASE-XXXX
- ✓ Mini Evolutivos <16 horas -> Rama RELEASE-XXXX

##### - DEV:

- ✓ Evolutivos < 16h -> Rama MAIN
- ✓ Evolutivos > 16h -> Rama MAIN-XXXX
- ✓ Pruebas de concepto, etc -> Rama MAIN-XXXX

### Reglas del Merge

- No puede haber ningun cambio pendiente en las ramas que se van a "Mergear".

- Siempre hacer el "Merge" marcando "**Selected Changesets**". Nunca hacer "Merge" marcando "All changes up to specific versión".

- Siempre probar el "Merge" en local.

- El comentario de un "Merge" es: [A|MXXXX] Merge Source MAIN - descripción opcional.

- Ejemplo: [A1216] Merge Source: MAIN - Mejoras rendimiento listado".

### Pasos para hacer un Merge (de MAIN a RELEASE)

- Hacer "Get Latest Version" de las 2 Rama antes de hacer el Merge
- MAIN y RELEASE no pueden tener "Pending Changes"
- Hacer un "Merge" desde RELEASE a MAIN
- Validar que no se ha roto nada
- Hacer "Checkin" del Merge.
- Hacer el "Merge" de MAIN a RELEASE
- Hacer "Checkin" del Merge.

### Obligaciones

- Todo el **código** tiene que estar subido al **TFS**.

- **Como mínimo una vez al día**, hacer un "Get Latest Version" de la rama en la que estamos trabajando.

- Al hacer un **Merge**, en caso de **conflicto**, **SIEMPRE hablar con las personas implicadas**.

- Cuando un desarrollo sube a **producción** tenemos que **bajar todos nuestros cambios a MAIN**

- Lo que se **despliegue en PRE** es porque está **probado y estable** y se quiere hacer una última prueba antes de subir a producción.

- **Borrar nuestras ramas**: cuando una rama ya no la vamos a usar hay que borrarla

- Si se hace un **rollback** en el **servidor** se debería hacer el **rollback** en el **TFS**.

### Recomendaciones

- Si la rama destino del "Merge" tiene cambios pendientes, hacer un Shelve (marcando la opción "sin preservar cambios en local") o hacer el Checking si el código es estable.

- Después del "Merge" recuperar el Shelve y resolver los conflictos que haya.

Si hay un conflicto al bajar de RELEASE a MAIN hay que averiguar si es de un desarrollo que se está haciendo en MAIN. En ese caso:

- Hablar con las personas implicadas
- Hacer el Merge.
- Guardar el código de las líneas de MAIN que nos dan conflicto.
- Resolver el conflicto cogiendo lo de RELEASE.
- Subir al TFS el Merge.
- Abrir el proyecto de MAIN.
- Restaurar las líneas como estaban en MAIN teniendo en cuenta los cambios del Merge.



By **nikey\_es** (Jorge Castro)  
[cheatography.com/jorge-castro/](https://cheatography.com/jorge-castro/)  
[www.jcnistal.es](http://www.jcnistal.es)

Published 21st June, 2015.  
Last updated 10th January, 2017.  
Page 1 of 1.

Sponsored by **Readability-Score.com**  
Measure your website readability!  
<https://readability-score.com>