## Modelo de Ramas

**MAIN**

**RELEASE**

- **OPS:**
- ✔ Inmediatos y fixes que suben el mismo día -> RELEASE
- ✔ Fixes que no subiran el mismo día -> Rama RELEASE-XXXX
- ✔ Mini Evolutivos <16 horas -> Rama RELEASE-XXXX

- **DEV:**
- ✔ Evolutivos < 16h -> Rama MAIN
- ✔ Evolutivos > 16h -> Rama MAIN-XXXX
- ✔ Pruebas de concepto, etc -> Rama MAIN-XXXX

## Reglas del Merge

- No puede haber ningun cambio pendiente en las ramas que se van a "Mergear".

- Siempre hacer el "Merge" marcando **"Selected Changesets"**. Nunca hacer "Merge" marcando "All changes up to specific versión".

- Siempre probar el "Merge" en local.

- El comentario de un "Merge" es: [A|MXXXX] Merge Source MAIN - descripción opcional.

- Ejemplo: [A1216] Merge Source: MAIN - Mejoras rendimiento listado".

## Pasos para hacer un Merge (de MAIN a RELEASE)

- ☐ Hacer "Get Lastest Version" de las 2 Rama antes de hacer el Merge
- ☐ MAIN y RELEASE no pueden tener "Pending Changes"
- ☐ Hacer un "Merge" desde RELEASE a MAIN
- ☐ Validar que no se ha roto nada
- ☐ Hacer "Checkin" del Merge.
- ☐ Hacer el "Merge" de MAIN a RELEASE
- ☐ Hacer "Checkin" del Merge.

## Obligaciones

- Todo el **código** tiene que estar subido al **TFS.**

- **Como mínimo una vez al día**, hacer un **"Get Latest Version"** de la rama en la que estamos trabajando.

- Al hacer un **Merge**, en caso de **conflicto, SIEMPRE hablar con las personas implicadas.**

- Cuando un desarrollo sube a **producción** tenemos que **bajar todos nuestros cambios a MAIN**

- Lo que se **despliegue en PRE** es porque está **probado y estable** y se quiere hacer una última prueba antes de subir a producción.

- **Borrar nuestras ramas:** cuando una rama ya no la vamos a usar hay que borrarla

- Si se hace un **rollback** en el **servidor** se debería hacer el **rollback** en el **TFS**.

## Recomendaciones

- Si la rama destino del "Merge" tiene cambios pendientes, hacer un Sherlve (marcando la opción "sin preservar cambios en local") o hacer el Checking si el código es estable.

- Después del "Merge" recuperar el Shelve y resolver los conflictos que haya.

Si hay un conflicto al bajar de RELEASE a MAIN hay que averiguar si es de un desarrollo que se está haciendo en MAIN. En ese caso:
- Hablar con las personas implicadas
- Hacer el Merge.
- Guardar el código de las líneas de MAIN que nos dan conflicto.
- Resolver el conflicto cogiendo lo de RELEASE.
- Subir al TFS el Merge.
- Abrir el proyecto de MAIN.
- Restaurar las líneas como estaban en MAIN teniendo en cuenta los cambios del Merge.



By **nikey_es** (Jorge Castro)
cheatography.com/jorge-castro/
www.jcnistal.es

Published 21st June, 2015.
Last updated 10th January, 2017.
Page 1 of 1.

Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
https://apollopad.com